

PUBBLICAZIONE
SETTIMANALE

Walt Disney

N. 744 * LIRE 150
1 MARZO 1970

TOPOLINO



ARNOLDO MONDADORI EDITORE

DIRETTORE
Mario Gentilini

REDAZIONE

REDATTORE CAPO
Elisa Penna

VICE REDATTORE CAPO
Gaudenzio Capelli

REDATTORI
Graziella D'Agata
Franco Marano

**REVISIONE E COORDINAMENTO
SOGGETTI E SCENEGGIATURE**
Gian Giacomo Dalmaso

IMPAGINATORI E GRAFICI
Ercole Arseni, Adriana Cristina
Franco Lostaffa

DISEGNATORI
Adriano Baggi, Carlo Peirano,
Romano Peirano, Giuseppe Perego,
Marco Rota, Ambrogio Vergani

SEGRETERIA DI REDAZIONE
Giosi Sacchini, Marisa Gorla

COLLABORATORI

Sergio Asteriti, Gian Paolo Barosso,
Giorgio Bordini, Fabio Borgazzi Fabor,
Luciano Bottaro, Giovan Battista Carpi,
Roberto Catalano, Giorgio Cavaz-
zano, Carlo Chendi, Giovanni Chier-
chini, Rodolfo Cimino, Massimo de Vi-
ta, Pier Lorenzo de Vita, Aldo Ga-
brielli, Luciano Gatto, Salvator Gotta,
Guido Martina, Claudio Mazzoli, O-
svaldo Pavese, Guido Scala, Romano
Scarpa

DIREZIONE PERIODICI PER RAGAZZI

Milano: Tel. 7389551/2/3/4/5
© 1970 - WALT DISNEY PRODUCTIONS
Printed in Italy

**ARNOLDO MONDADORI
EDITORE**
S.p.A.

PRESIDENTE ONORARIO
Arnoldo Mondadori

PRESIDENTE
Giorgio Mondadori

VICE PRESIDENTE
Mario Formenton

**DIRETTORE GENERALE
PERIODICI**
Adolfo Senn

AMMINISTRATORE EDITORIALE
Giorgio Trombetta Panigadi

DIRETTORE DELLA PUBBLICITÀ
Gian Paolo Mezzanotte

ABBONAMENTI

ITALIA: Annuale (con dono) . . . L. 7.800
Semestrale L. 3.800
ESTERO: Annuale (con dono) . . . L. 9.600
Semestrale L. 4.600

Inviare l'importo a: Arnoldo Mondadori
Editore - via Bianca di Savoia 20, 20122
Milano - servendosi possibilmente del C.C.
P. n. 3/34552.

Gli abbonamenti possono anche essere fatti presso i nostri agenti nelle principali città oppure nei «NEGOZI MONDADORI» di: BARI, Via Abate Gimma 71, tel. 23.76.87; BOLOGNA, Via D'Azeglio 14, tel. 23.83.69; Piazza Calderini 6, tel. 23.62.56; CAGLIARI, Via Logudoro 48, tel. 50.823; CAPRI (Napoli), Via Camerelle 16/a, telefono 77.72.81; CASERTA, Via Roma - Palazzo Unione Industriali, tel. 9.17.91; CATANIA, Via Etnea 368/70, telefono 27.18.39; COSENZA, Corso G. Mazzini 156/c, tel. 2.45.41; FERRARA, Via Della Luna 30, tel. 3.43.15; FIRENZE, Via Lamberti 27/r, tel. 28.37.00; GENOVA, Via Carducci 5/r, tel. 5.39.18; Via XX Settembre 206/r, tel. 5.57.62; GORIZIA, Corso Verdi 102/b, tel. 8.70.07; LA SPEZIA, Via Biassa 55, tel. 2.81.50; LECCE, Via Monte S. Michele 14, tel. 2.68.48; LUCCA, Via V. Veneto 48, tel. 4.21.09; MESSINA, Via del Mille 60 - Palazzo Toro, tel. 22.192; MESTRE, Via C. Battisti 2, tel. 95.03.14; MILANO, Corso V. Emanuele 34, tel. 70.58.33; Via Vitruvio 2, tel. 27.00.61; Viale Beatrice d'Este 11/a, tel. 83.48.27; Corso di Porta Vittoria 51, tel. 79.51.35; MODENA, Via Università 19, tel. 3.02.48; NAPOLI, Via Guantale Nuovi 9, tel. 32.01.16; PADOVA, Via Emanuele Filiberto 1, tel. 3.83.56; PARMA, Via Mazzini 50, tel. 2.90.21; PESCARA, Corso Umberto I, 14, tel. 2.62.49; PISA, Viale Antonio Gramsci 21/23, telefono 2.47.47; PORDENONE, Viale Cossetti 14, tel. 2.73.00; ROMA, Lungotevere Prati 1, tel. 65.58.43; Via Veneto 140, tel. 46.26.31; (CIM - P. Vetro) Via XX Settembre 97/c, tel. 48.13.51; CIM - Piazzale della Radio 72, tel. 55.06.07; Piazza Gondar 10, tel. 83.148.80; TORINO, Via Roma 53, tel. 51.12.14; TRIESTE, Via G. Gallina 1, tel. 3.76.88; UDINE, Via Vittorio Veneto 32/c, tel. 5.69.87; VENEZIA, San Giovanni Crisostomo, 5796 Cannaregio, tel. 2.51.02; VERONA, Piazza Bra 24, tel. 2.26.70; VICENZA, Corso Palladio 117 (Galleria Porti), tel. 2.67.08; ESTERO: TRIPOLI (Libia), (Libreria R. Ruben) Giaddat Istiklal 113, telefono 3.44.39.

Pubblicità: Tariffa delle inserzioni in bianco e nero Lire 430.000 alla pagina.



ISTITUTO
ACCERTAMENTO
DIFFUSIONE



Questo periodico
è iscritto alla
Federazione Italiana
Editori Giornali

WALT DISNEY

PAPERINIK

ALLA RISCOSSA

CHE GIORNATA, RAGAZZI! QUESTA SERA CI SARA' IL GRAN BALLO IN MASCHERA NEL TEATRO GENTILMENTE CONCESSO DA PAPERON DE' PAPERONI. OGGI, SECONDO IL SOLITO, IO HO SUBITO OGNI SORTA DI UMILIAZIONI E DI ANGHIE DA PARTE DI GASTONE! PER COLPA SUA, PAPERINA - LA SCIOCCA! - HA GIURATO DI NON GUARDARMI MAI PIU' IN FACCIA E DI NON BALLARE MAI PIU' CON ME! MA IO NON SONO TIPO DA RASSEGNAIRMI E MI ACCINGO A COMBATTERE LA PIU' STRAORDINARIA DELLE BATTAGLIE, USANDO TUTTE LE ARMI SEGRETE DI PAPERINIK, A COMINCIARE DALLE FAVOLOSE CAR-CAN: LE CARMELLE CHE CANCELLANO I RICORDI!

2° PUNTATA

VIBRERO' IL PRIMO COLPO CONTRO GASTONE, ED ECCOMI PERCIO' DIRETTO VERSO LA SUA CASA!







SENZA DUBBIO E' LA FORTUNA
NA CHE SUONA ALLA
MIA PORTA!



EH! EH! INVECE E' LA TUA
SFORTUNA CHE ENTRA DAL
LA FINESTRA!



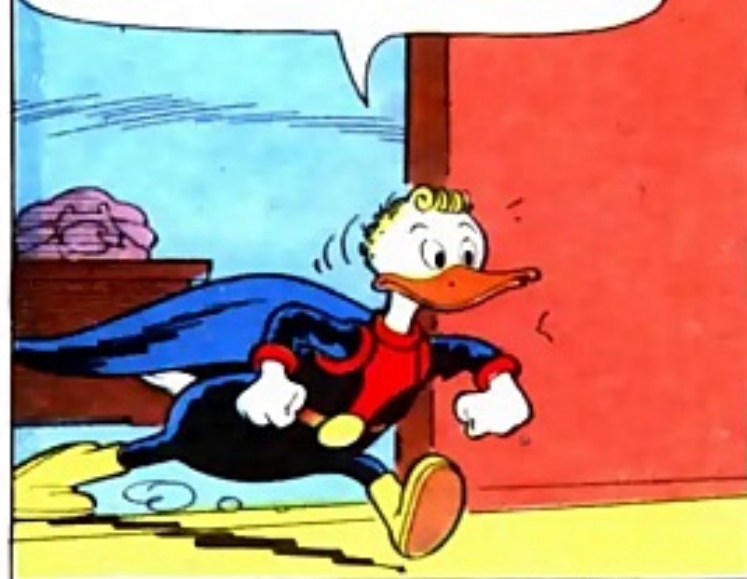
UNA CAR-CAN... ANZI, DUE!
CREPI L'AVARIZIA!



DOPO AVER BEVUTO, IL CU-
GINASTRO DIMENTICHERA'
ANCHE D'ESSERE
NATO!



STRANO! ALLA PORTA
NON C'ERA NESSUNO!

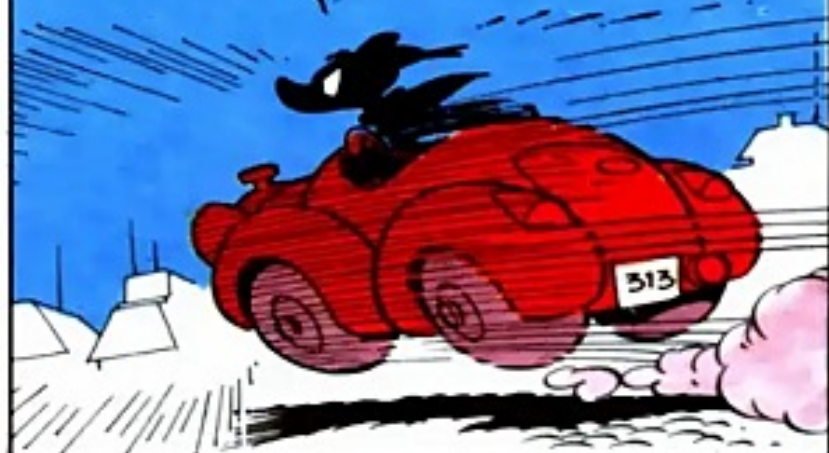


BAH!





SBARAZZATO IL CAMPO DALLA
CONCORRENZA, LA NOTTE
SARÀ TUTTA MIA!



SISSIGNORI! QUESTA SARÀ
LA FAVOLOSA NOTTE DI
PAPERINIK!



SVELTO,
ZIO
PAPERINO!

LA CENA È
PRONTA DA
UN PEZZO!

DOBBIAMO
SBRIGARCI!

PERCHÉ TANTA
FRETTA, FIGLIOLI?



QUESTO È IL TONO GIUSTO:
INDIFFERENZA E
AUSTERO CONTEGNO!



MA...NON RICORDI? FRA POCO
DOBBIAMO ANDARE AL BALLO
IN MASCHERA!

VOI, CI AN-
DRETE! QUANTO
A ME, NISBA!







EH! EH! CHI DICE CHE IO INTENDA PERDERE QUESTA SERATA DI DIVERTIMENTO?

zzzz
zzzz
zzzz

E CHI HA MAI DETTO CHE IO SONO UN TIPO SENZA TESTA?

zzz zzz

NE HO PERFINO UNA DI RICAMBIO, CORREDATA DI ZZZZ-ZZZZ ELETTRICO!

UN PO' PIU' TARDI, DOPO AVER INDOSSATO IL COSTUME...

PER PRUDENZA, LASCE-
RO' LA PORTA CHIUSA A
CHIAVE DALL'IN-
TERNO...

USCIRO' DAL PASSAGGIO
SEGRETO!

INTANTO, NELLA
SALA DEL TEATRO...











SAI CHE, CON LA VENDITA DEI BIGLIETTI, ABBIAMO INCASSATO DUEMILA DOLLARI?

COSÌ TANTI?



SÌ: ORA SONO AL SICURO IN UFFICIO, E DOMANI LI VERSEREMO IN BENEFICENZA!

UHMM...



DOMANI, TUTTA LA CITTADINANZA DOVRA SAPERE CHE, PER MERITO DI GASTONE...

BOH! IO CREDO CHE PAPERINO SA. REBBE STATO CAPACE DI FARE ANCOR MEGLIO!



NON FARMI RIDERE! PAPERINO NON SAPREBBE NEMME. NO ORGANIZZARE UNA PARTITA A NOCCIOLINE!

COSÌ, EH?



TE NE VAI? LA FESTA È APPENA AGLI INIZI!

TORNO SUBITO!



ORA VADO A SBRIGARE UNA FACCENDUOLA IN UFFICIO!



MI IMPADRONIRO' DEI DUEMI-
LA! POI, IN UN MODO O NEL-
L'ALTRO, SARO' IO A VER-
SARLI IN BENEFICENZA!



ULP! LO ZIO PAPERONE!
PER FORTUNA, STA
SONNECCHIANDO!



CON UNA SPRUZZATINA DI
DORMI-SODO GLI PROCURE-
RO' UN SONNO DI PIOMBO!



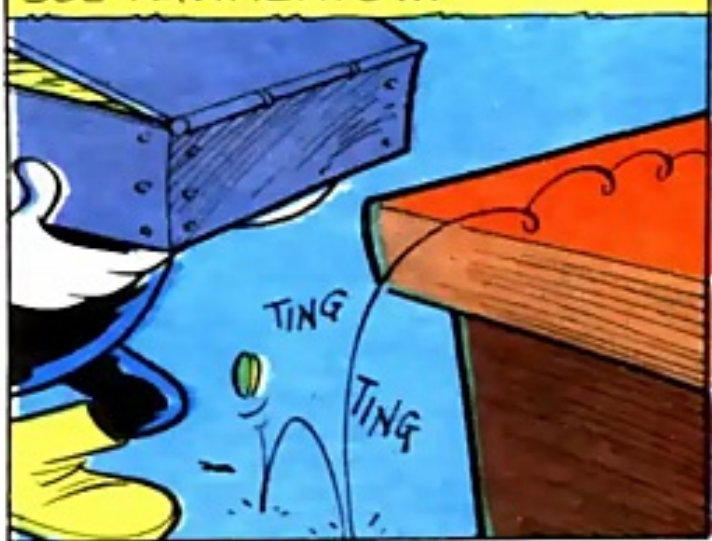
PERFETTO! NEMMENO UNA
REVOLVERATA RIESCE A
SVEGLIARLO!



ORA, SENZA PERICOLO, POSSO
SFILARGLI IL DENARO DI SOT-
TO IL NASO!



UN CENTESIMO PERO' ROTO-
LA SUL TAVOLO... CADE
SUL PAVIMENTO...



EH, EH!
IL TINTINNIO
DI UNA MONE-
TINA E' SUFFI-
CIENTE PER
SVEGLIARE
PAPERONE
DAL PIU' PRO-
FONDO LETAR-
GO!





FERMO! AL LADRO! POLIZIA!



EH! EH! ORA LASCIO CHE
SI AVVICINI. POI, APPENA
SARA' A TIRO...



... UNA SPRUZZATA
DI GAS STARNUTI-
FERO...



IL GIOCO E' FATTO!

URGH! COSA... AAAA
AAAAAT-CIUMMM!



AAATTI-
CIUMMMM!



EH! EH! APPENA A
CASA, FARO' RIDIVEN-
TAR ROSSA LA MIA
AUTO, E POI A
NANNA!





POI,
FRA UNO
STARNUTO
E L'ALTRO,
RACCONTA
LA SUA
AVVENTURA...







COMUNQUE, VOGLIO VEDER CHIARO IN QUESTA FAC-
CENDA! ANDIAMO DA
PAPERINO!

FARAI UN BUCO
NELL'ACQUA,
ZIO PAPE-
RONE!



LO ZIO PAPERINO SARA' UNO
SCANSAFATICHE, MA NON E'
UN LADRO!

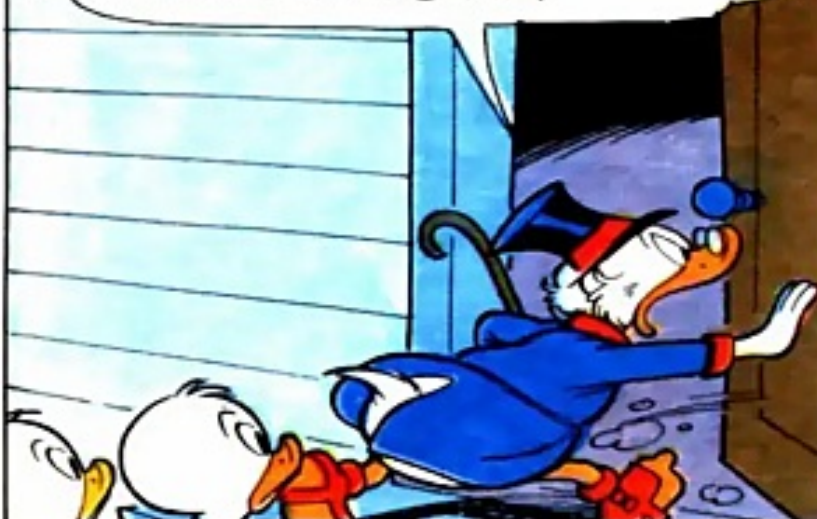


GUARDA! HAI DETTO CHE IL
LADRO SCAPPAVA CON UNA
MACCHINA NERA! QUELLA DELLO
ZIO PAPERINO E' ED E' SEMPRE
STATA ROSSA!

NON LO NEGO!



PERO', INTENDO METTERE A
CONFRONTO PAPERINO CON
GASTONE! E... GRRR... GUAI
AL COLPEVOLE!



LA PORTA E' ANCORA CHIU-
SA A CHIAVE DALL'INTERNO

NIPOTEEE!
NIPOTEEEE!

BONK
BONK
BONK

NON
DISTURBARE
PERICOLO!
ATTENTI AL
BATTIPANNI!



EH! EH! LO ZIO PAPERONE!
PROPRIO COME PREVEDEVO!



SONO PRONTO PER IL
GRAN FINALE!



AH-HUNG... GUARDA CHI SI VEDE!
LA TRIBU' AL COMPLETO! GIA'
FINITO IL BALLO?



GRRR! STA COMIN-
CIANDO ORA!
COS'HAI FATTO
QUESTA NOTTE?

AH-HUNG! HO RONFATO! MA
PERCHE' QUESTA DOMANDA?



PERCHE' QUALCUNO TRA-
VESTITO DA FANTOMIUS MI
HA SOFFIATO L'INCASSO!

ZIO PAPERONE! GUARDA
CHI ANCORA E' VESTITO DA
FANTOMIUS!



GASTONE!
INCOMINCIO A
PENSARE CHE DOVRO'
SCOTENNARTI!

ULP!







P
PIU'
TARDI...

LAGGIU' FRA I RUDERI...
EH, EH... HO PREPARATO
TUTTO PER LA SCENA
FINALE!

INCOMINCERO' CON LA
BOMBA FUMOGENA!

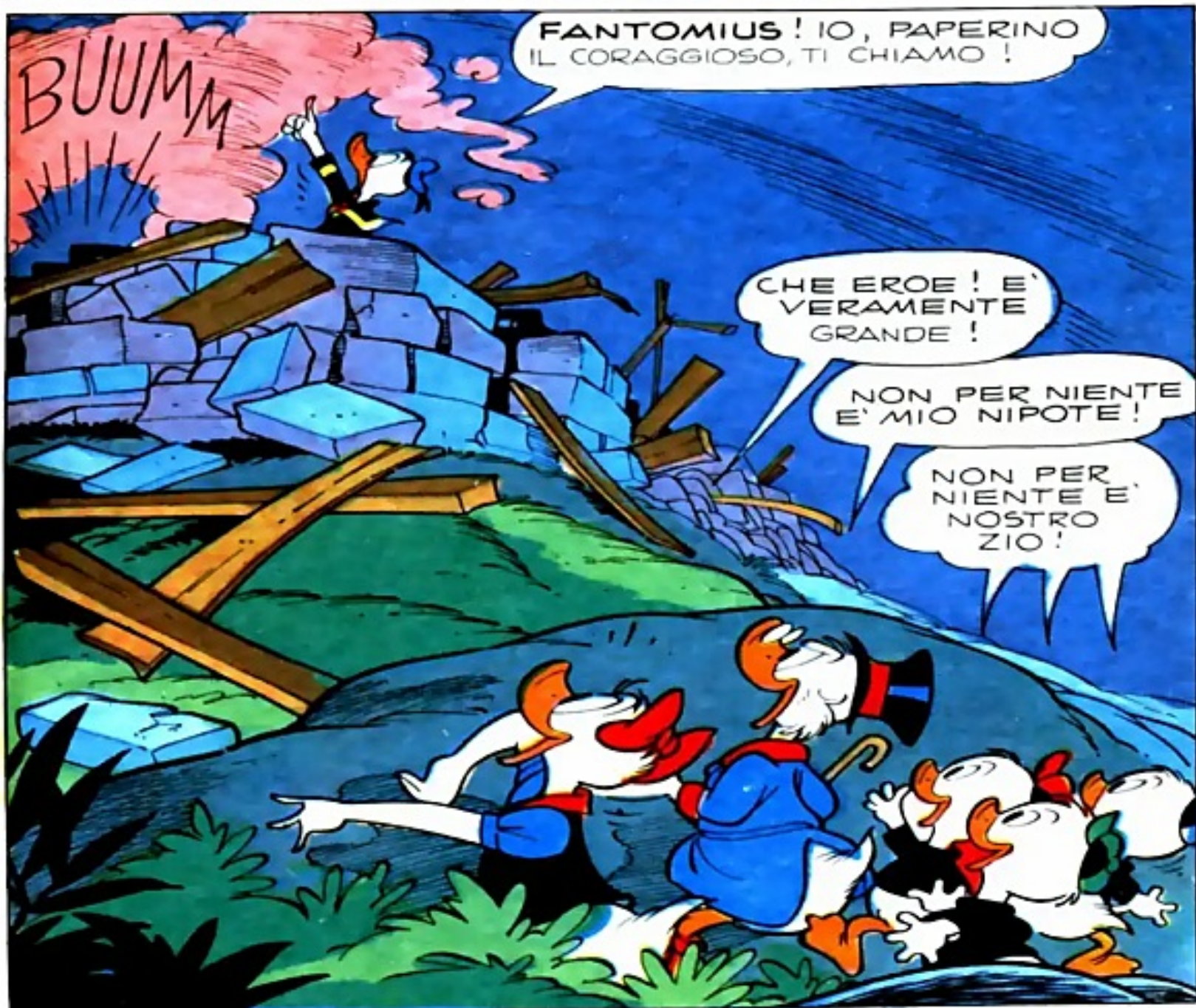


FANTOMIUS! IO, PAPERINO
IL CORAGGIOSO, TI CHIAMO!

CHE EROE! E'
VERAMENTE
GRANDE!

NON PER NIENTE
E' MIO NIPOTE!

NON PER
NIENTE E'
NOSTRO
ZIO!





QUESTA E' MICHELA UNIVERSO

LA BAMBOLA ITALIANA CHE
PIACE A TUTTE LE BAMBINE
DEL MONDO - PARLA E
CANTA IN OGNI LIN-
GUA CON IL SISTEMA
DEI DISCHI INTER-
CAMBIABILI

e se
volete ricevere un cata-
logo illustrato a colori
delle bambole Sebino,
inviate su cartolina
postale il vostro nome
e indirizzo a: SEBINO -
25033 Cologne Bre-
sciano

SEBINO



LA BAMBOLA
ITALIANA
NEL MONDO

NOME
COGNOME
INDIRIZZO

(scrivere in
stampatello)

OO



**SE LO SAI,
RISPONDI!!**

**...100
AUTO
SERVICE
PER VOI!**

Ragazzi, 100 CONFEZIONI d'un nuovo fantastico gioco, l'INSTANT MAGIC AUTO SERVICE della Ditta GIOCHICLUB di Milano, sono a vostra disposizione. Basta rispondere esattamente anche a uno soltanto dei tre quiz che fra poco vi presenteremo. Fra tutti i solutori saranno scelti, su insindacabile segnalazione d'una apposita commissione redazionale, 100 LETTORI che riceveranno l'INSTANT MAGIC AUTO SERVICE della GIOCHICLUB.

**DI VOLATA I
QUESITI**

353° QUESITO

Poiché siamo in campo automobilistico, chi ha vinto il Rallye di Montecarlo? È una casa tedesca...



354° QUESITO

In questi giorni si sta svolgendo il Festival di Sanremo. A quale edizione siamo arrivati?

355° QUESITO

Domanda da rispondere in coro: come si chiama il saccente nipote di Pippo?

**SOLUZIONE
AL TRAGUARDO**

Quindi se volete partecipare al nostro gioco, inviatele a mezzo cartolina postale (con nome, cognome, indirizzo e numero di avviamento postale, scritti chiaramente) a: Topoli-



no « Se lo sai, rispondi! » - Casella Postale 3150 - 20100 Milano. Le cartoline dovranno pervenire entro la mezzanotte di venerdì 6 marzo 1970.

Nel numero 747 di Topolino, in edicola a partire dal 19 marzo, con le risposte « tipo » dei quesiti n. 353, 354, 355 saranno pubblicati i nomi dei 100 LETTORI che riceveranno l'INSTANT MAGIC AUTO SERVICE.

(L'INSTANT MAGIC AUTO SERVICE, della GIOCHICLUB di Milano, APRI... GIOCA... METTI VIA! è in vendita nei negozi di giocattoli.)

**RISPOSTE "TIPO"
DEI QUIZ DELLA
PASSATA EDIZIO-**

**NE DI TOPOLINO
N. 741: 344° QUE-
SITO - SETTEVO-
CI. 345° QUESITO
- URUGUAY, o
SVEZIA o ISRAE-
LE. 346° QUESI-
TO - GERMANIA**

**VINCITORI ALLA
PREMIAZIONE**

Per l'esatta soluzione di almeno uno dei tre quiz pubblicati in Topolino n. 741 ricevono un FLAUTO MAGICO della Ditta BONTEMPI di Potenza Picena:



R. Torelli, Roma; A. Scala, Roma; C. Bruno, Milano; L. Pecchi, Milano; C. e V., Milano; L. Gamba, Torino; S. Pandolfini, Roma; S. Nicoletti, Stienta (Rovigo); G. Roberto, Chieti; G. Ronchegalli, Milano; A. Crescio, Montefalco (Perugia); A. Moro, Marnate (Varese); E. Giannini, Siena; R. Medaglia, Pavia; R. De Angelis, Avellino; F. Vesco, Torino; S. Ruggeri, Messina; G. Pagliossa, Torino; R. Federico, Reggio Calabria; R. Imeneo, Reggio Calabria; G. Mastrodonato, Foggia; M. Populin, Torino; P. Contenti, Roma; L. Bolsi, Parma; F. Lo Faro, Reggio Calabria; S. Riva, Milano; S. Salvi, Macerata; G. De Rosa, Caserta; F. Carlomagno, Isernia; G. Facchini, Napoli; E. Farina, Caserta; P. Gallisay, Como; V. Coppola, Napoli; V. Ricci, Napoli; P. Vergano, Vercelli; C. Calazzo, Torino; D. Enrici, Torino; C. Magnani, Reggio Emilia; S. Rossi, Torino; A. M. Rossi, Adria (Rovigo); M. Galani, Novara; A. Corona, Trieste; M. Comencini, Torino; S. Garabello, Moncalieri; G. Rossi, Brescia; S. Consiglio, Sesto S. Giovanni; N. Ferrari, Lucca; R. Carere, Aosta; M. Provera, Torino; L. Bertaccini, Ravenna; C. Ciocca, Roma; V. Guidone, Sanremo; P. Dolfo, Treviso; M. Scardovelli, Mantova; M. Scatola, Parma; V. Petrosino, Avellino; L. Orsenigo, Desio; M. Siviero, Milano; R. Petrò, Milano; B. M. Arlano, Varese; C. Tarpini, Ostiglia; F. Bottazzi, Treviso; G. Konig, Modena; M. Torre, Mestre-Venezia; P. Madè, Sondrio; C. Pinola, S. Donato Milanese; E. Rago, Salerno; C. Gelli, Roma; A. Flaminio, Napoli; L. Ciabatti, Buti; A. Quintavalla, La Spezia; R. Niccolai, Potenza; P. e M. Ricci, Arezzo; M. Pinto, Venezia; M. Del Monte, Venezia; G. Doriguzzi, Cortina; A. Zamana, Genova; E. Amonte, Brescia; M. Cattaneo, Milano; F. Molfetta, Maddaloni; P. Innocenti, Firenze; C. Fratti, Pavia; N. Novi, Roma; L. Iachini, Bologna; A. Tempesta, Milano; A. Caminiti, Milano; G. Mapelli, Milano; R. Marchesini, Trieste; D. Cere, Brescia; A. Gardini, Mantova; M. T. Brintazzoli, Bologna; M. Valch, Rijeka (Jugoslavia); L. D'Inca, Belluno; A. Maiorana, Roma; G. Papi, Roma; L. Burrafato, Ragusa; R. Tomasi, L'Aquila; R. Naccarata, Ravenna; P. Petrelli, Arezzo; N. Galvani, Modena; I. Greco, Reggio Calabria; C. Canè, Terni; M. Decembrino, Taranto; L. Angelisanti, Frosinone; G. Votrico, Roma; K. Sabbatini, Ancona; O. Sigolotto, Bolzano; A. Brandstetter, Trento; N. Delfini, Mestre-Venezia; A. Casamassima, Napoli; A. Musi, Padova; M. Cappa, Roma; R. Fioroni, Roma; C. Battistini, Roma; P. Chimirri, Siracusa; F. Taborelli, Como; **Classe Quarta Elementare**, Vangolo Terme (Brescia); E. Lambri, Milano; E. Torelli, Milano; E. Bocciantonio, Chieti; S. Sordi, Pesaro; A. Ruggi, Modena; N. Casari, Ferrara; P. Dall'Acqua, Fano; D. De Paris, Milano; G. Tavanì, Bari; F. De Genaro, Cremona; F. Marassio, Settimo Torinese; S. Guernelli, Modena; D. Giobbone, Savona; D. Frigerio, Novara; R. Ferraris, Milano; A. Piazza, Trento; E. Ragnini, Bari; C. Lotito, Bari; S. Turzi, Messina; D. Marano, Messina; M. Rey, Aosta; R. Fioroni, Roma; M. Valassi, Bari; M. Codoni, Ticino-Svizzera; S. Chinello, Milano; F. Lafranchi, Bellinzona (Svizzera); S. Turigliatto, Settimo Torinese; E. Costanzo, Catanzaro; S. Serafini, Crevalcore (Bologna); C. Bartarelli, Bologna; F. Brigante, Reggio Calabria; M. Nocera, Pisa; G. Fusto, Nicastro (Catanzaro);

RAGAZZI, L'APPUNTAMENTO PER TUTTI È QUI TRA SETTE GIORNI CON TOPOLINO E "SE LO SAI, RISPONDI!"

per sognare
un grande
capo indiano
ci vuole
un revolver

yuma

revolver a 8 colpi



DAMIANI & CHIAPEROTTI

PRODUZIONE  ROMA

ATTENTI AL...CANE!

Sotto lo zerbino può essere piantato questo particolare sistema d'allarme collegato a una sirena: se ci camminate sopra, la sirena sveglierà tutto il caseggiato.

Gli antichi Romani dicevano « CAVE CANEM » quando, dietro alla porta o al cancello, lasciavano un grosso cane da guardia come dispositivo di allarme contro i ladri. Oggigiorno, usare un fedele mastino per difendere una proprietà sarebbe come viaggiare in diligenza a cavalli invece che in aereo. Questo non vuole sottovalutare il fedele servizio reso dai cani da guardia che, ancora, rimangono insostituibili per tante forme di protezione. Solamente si vuol significare che la tecnologia (applicazione di metodi scientifici alle attrezzature costruite dall'uomo) è arrivata anche in questo settore, dove finora il buon fiuto, l'udito finissimo e la generosità dei guardiani a quattro zampe erano la garanzia più sicura per la difesa delle nostre cose contro i malfattori.

E bisognerebbe anche dire che i dispositivi di sicurezza che l'uomo ha creato sono così perfetti da risultare anche più efficienti dell'uomo stesso chiamato a custodire edifici, musei, automobili.

Infatti, se da un lato è proseguita l'evoluzione tecnica dei ladri, con lo impiego di attrezzature perfezionate per violare la proprietà altrui, così le persone oneste hanno dovuto studiare dispositivi ancora più perfezionati per proteggere i propri beni.

Non è che siano aumentati i ladri.





L'uscita di questo negozio è protetta da due colonnine attraverso le quali passano onde elettroniche. Esse entrano in moto se non sono state disattivate dal cassiere che ha eliminato il transistor nascosto nel cartellino del prezzo! Lo stesso vale per i libri che hanno il transistor all'interno delle copertine! (foto sotto) Le onde elettroniche fanno suonare le sirene d'allarme!

Per carità! È che le cose da proteggere sono diventate più numerose e di maggior valore e che oggi giorno si vuole vivere con maggior sicurezza.

Gli ingegneri, gli scienziati hanno studiato delle cose fantastiche: macchine che vedono al buio, spazi sensibilizzati al passaggio delle persone, oggetti che rivelano anche la minima pressione di corpi estranei, ecc. ecc. Il tutto collegato con suonerie per l'allarme diretto, con macchine fotografiche per riprendere immagini dei sospettati, telecamere per segnalare il passaggio di persone in aree particolari, ecc.

Un sacco di trovate i cui segreti non vengono di certo divulgati ai quattro venti per mettere sull'avviso i malintenzionati. Per cui, oltre a quello che siamo venuti a sapere per i nostri piccoli lettori, chissà quante altre invenzioni sono state escogitate per difendere la società dai disonesti.

Ma così la vita diventa sempre e sempre più difficile. E per l'uomo diventa sempre e sempre più difficile muoversi. E si finisce a sorridere con benevolenza ricordando i tempi andati, quando l'abbaiare notturno di un buon cane da guardia bastava per mettere in fuga i ladri che, allora, erano più semplici: oggi sono diventati più « scientifici » anche loro. E l'ovvia evoluzione della tecnica in tutti i settori della vita dell'uomo.

segue



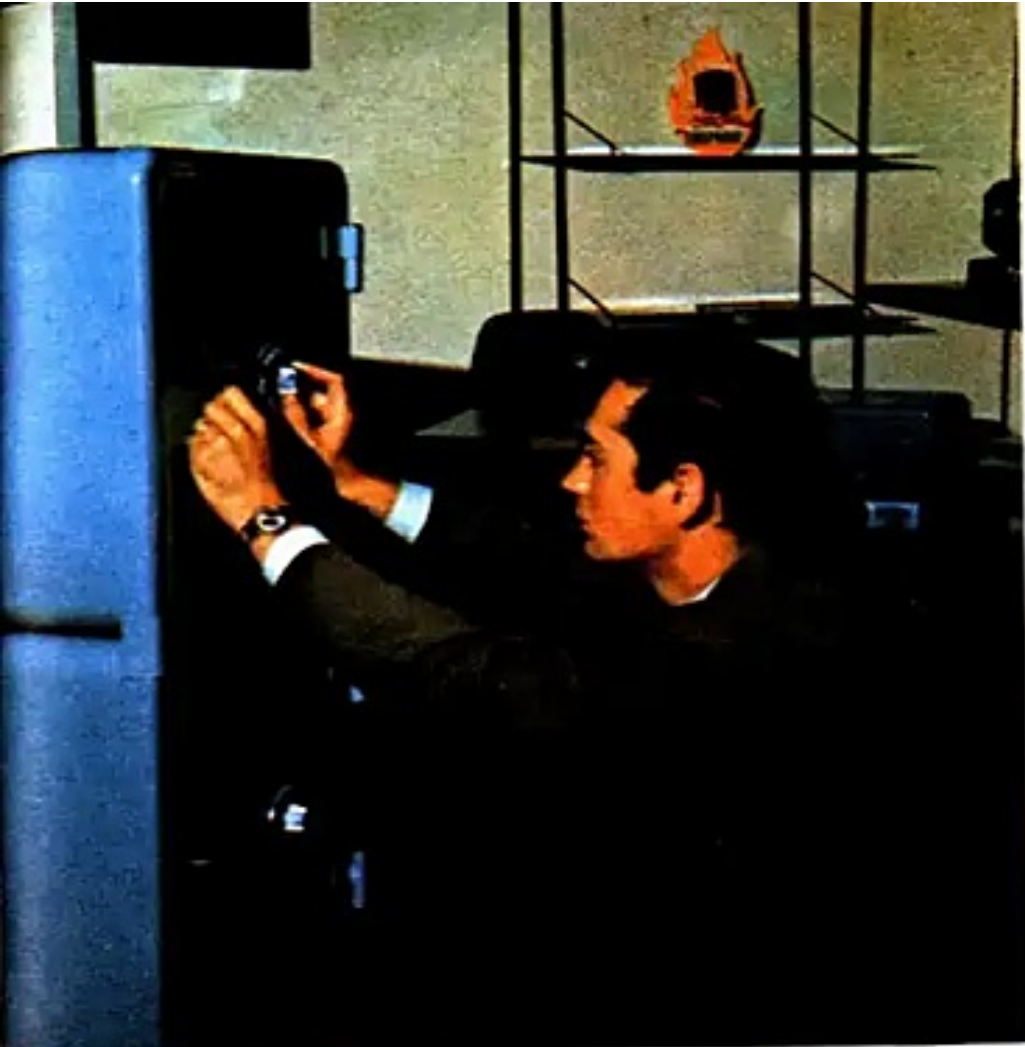
Un altro dispositivo creato per i musei è sensibilissimo al contatto di mani estranee. Infatti, dietro al quadro, è nascosto un transistor che si «irrita» quando viene sottoposto a pressioni o depressioni anche leggerissime. Un filo, nascosto, collega il segnale a una sirena che fa accorrere i guardiani.



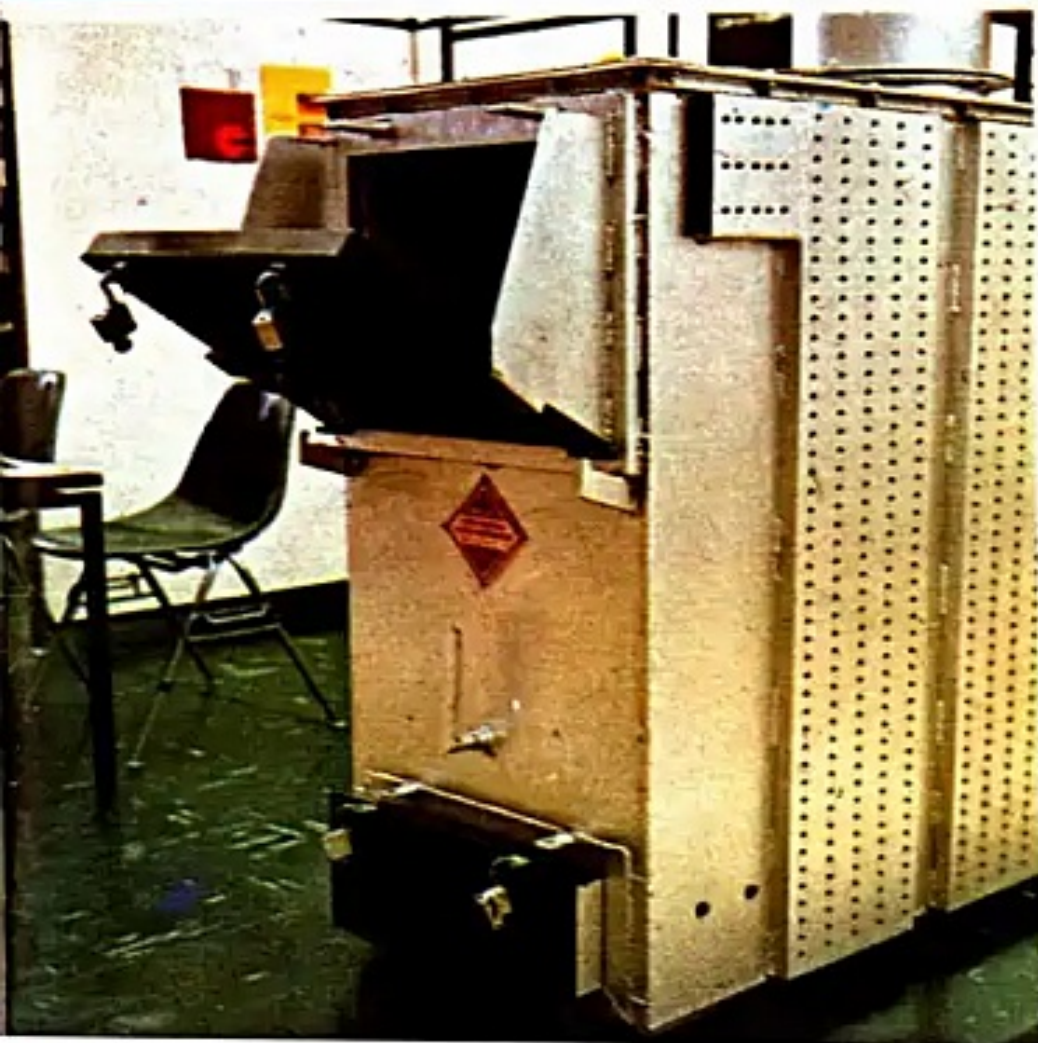
ATTENTI! AL CANE!

Con questo aggeggio si può vedere al buio! È stato chiamato «occhi di gatto» ma neppure i gatti sanno penetrare così bene con la vista nell'oscurità più profonda. Un grosso faro proietta luce nera, invisibile all'occhio umano, ma non con il cannocchiale incorporato che permette di vedere tutto.





Questo signore approfitta dell'assenza degli altri impiegati per cercare di aprire la cassaforte con la combinazione segreta. Ma una speciale telecamera, sullo sfondo, lo sta « fissando » con molta curiosità e fra poco lo scassinatore sarà bloccato. Con queste telecamere si possono controllare grandi saloni.



Quante volte bisogna distruggere perfettamente documenti segreti nel più breve tempo! Questo fornocassaforte risolve il problema bruciando ogni centimetro quadrato di carta che viene messa nelle sue pareti corazzate. I costruttori l'hanno completata con lucchetti al cassetto della cenere.

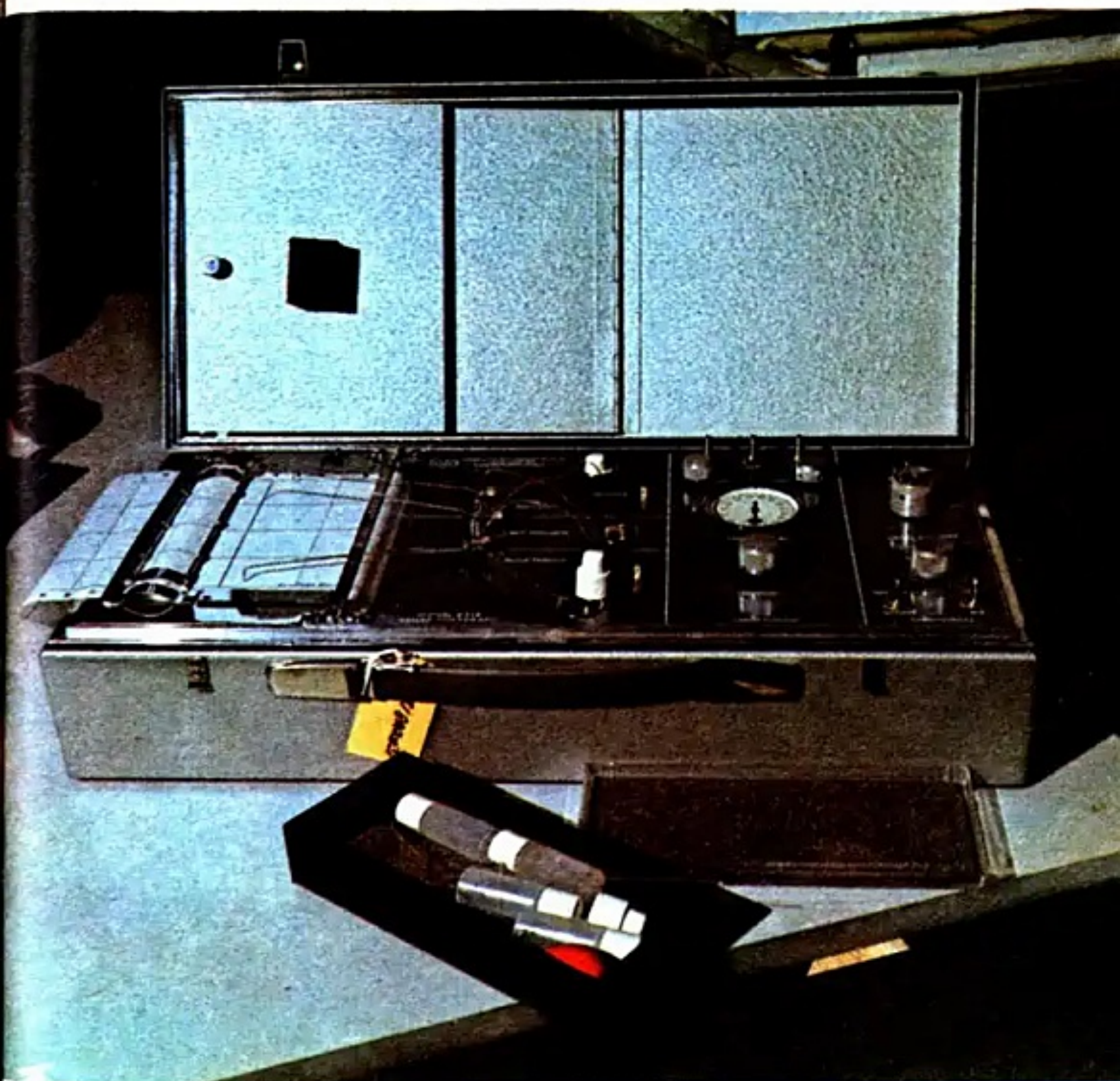
Basta con le solite grosse e odiose manette! Per legare il ladro e impedirgli di non nuocere, oggi ci sono le manette di plastica, semplici, leggere, di veloce impiego. Dopo l'uso si buttano via, come i tovagliolini di carta.



**ATTENTI!
AL CANE!**

La piastra sensibile ai metalli: invece di perquisire le persone alla ricerca di armi, si può usare « la piastra » che rivela perfino gli spilli e i bottoni di metallo. Può essere usata per controlli all'uscita di laboratori, dogane, uffici di polizia, eccetera.





E, per finire, questa è la macchina della verità che rivela se le persone sono sincere. Naturalmente la macchina dice sempre la verità, altrimenti non si saprebbe più a chi credere. Il principio è molto semplice: quando una persona dice una bugia, nello stesso tempo pensa alla verità. La macchina, collegata con speciali fili alla persona dell'interrogato, registra gli impulsi particolari che provengono direttamente dalla contraddizione interna. Attenti, ragazzi, che se le mamme si mettono a comprare queste « macchinette », allora sì che non vi salva più nessuno dalle scappatelle!

FINE

QUI... PAPERINO

IL BELL'ADDORMENTATO NELLA PAMPA: storiella breve in un sonno, due salti e... tre risposte! Interpreti: Paperino, voi amici lettori, qualche cactus. Il tutto con la partecipazione « non » straordinaria e « non » richiesta del Gastone. Si alzi il sipario e andiamo a incominciare!

Stefania è di parere contrario! Uhm, sei una simpaticissima piccola contestataria, cara Stefania Bergamini di Sant'Agata Bolognese. Comunque ti dirò subito che il tuo problema è lo stesso problema di molti altri nostri amici. Sì, insomma, anche tu mi chiedi come convincere la mamma a prenderti per amico un quattrozampe. Sono d'accordo con te quando, in un certo punto della tua lettera, affermi che con un cane ti divertiresti un mondo. E ti capisco perfettamente quan-

do mi parli della tua profonda passione per il mondo e la vita degli animali. Amore, il tuo, che condivido e apprezzo vivamente. Sono convinto anch'io che saresti felice se ti vedessi attorno un Flock, o un Pluto o una Birba. Un quattrozampe fiero e felice di te, sua padroncina. Sono convinto però, cara Stefania, che anche la tua mammina sarebbe straordinariamente e infinitamente felice di accontentarti... se appena appena potesse. Senti, facciamo la cosa più saggia: io ora ti segna-



lo un indirizzo a cui eventualmente la tua mamma potrà rivolgersi per avere un cane gratuitamente (avrà comunque 1000-1500 lire per spese di registrazione e del collare): Lega Nazionale per la Difesa del Cane, Via Galliera 77, Bologna. Oppure, sempre a questo indirizzo potrai iscriverti e diventare socia della Lega stessa. Anche questa può essere una soluzione e credo che in questo caso la tua mamma verrà incontro ai tuoi desideri. A parte ti ho spedito la foto. Ciao e in bocca al lupo!

Per pulire le monete d'ora in poi non avrò più problemi e questo grazie al suggerimento di Nicola Loli che da Viareggio mi ha mandato gli estremi d'una sua ricetta. È chiaro che le monete sopracitate sono quelle dello Zione. Chiusa la parentesi, ecco il

suggerimento: si prende una tazza, si versa dell'aceto e un pizzico di sale e naturalmente anche le monete da pulire. Lasciare a bagno per una notte e l'indomani... oh, splendore: le monete appaiono lucenti e come nuove. Avvertenza: si sconsiglia di immergere le banconote. Farò tesoro del tuo suggerimento, caro Nicola, e approfitto per dirti che a parte ti ho spedito la foto!

I vostri preferiti, i cantanti o gli attori che questa settimana hanno raccolto il maggior numero di richieste d'autografi sono: Mita Medici: Via delle Fornaci 103, Roma; Nino Ferrer, La Martinie 2, Avenue Josephine Mameau de la Jouchère Rueil 92 (Francia); Loretta Goggi: Via Graziano 43, Roma; Febo Conti: c/o Rai-TV, Corso Sempione 27, Milano.





TOPOCLUB

NOTIZIARIO PER I SOCI
DEI CLUB DI TOPOLINO



INVITO A UNA FESTA TRENTO 7-8 MARZO 1970

Questa volta cominciamo con un indovino facile, facile. Immaginiamo tre parole comuni come sciatore, pittore e fotografo. Moltiplichiamo lo sciatore per una montagna di neve alta duemila metri, il pittore per trecento quadri dipinti con colori a olio e il fotografo per un gigantesco rullino fotografico lungo cinquecento metri. Infine eleviamo il tutto a mille ragazzi e dividiamo per quindici nazioni europee.



SEMBRA INCREDIBILE

Sembra incredibile... ma salta fuori un colossale gioco. Anzi molto di più. Una colossale festa. La grande festa della settimana che la Città di Trento ha voluto dedicare ai ragazzi.



ECCO LA SOLUZIONE PUNTO PER PUNTO

XI TROFEO TOPOLINO

TRENTO MONTE BONDONE 7-8 MARZO

Vicino a Trento c'è il Monte Bondone, la montagna dei campioni. Tanti ragazzi, che sarebbero diventati degli autentici assi dello sci, hanno avuto come « padrino » questo simpatico monte, e sulle sue piste di neve si sono cimentati nelle loro prime prove. E le loro faticose eppure entusiasmanti esperienze tanti altri ragazzi ancora le ripeteranno e le ripetono tutti gli anni. Ed infatti ogni anno sulle nevi del Bondone i ragazzi di tutta Europa si disputano il più prestigioso trofeo di sci, il Trofeo Topolino. Quest'anno il Trofeo è valevole per il Campionato Europeo dei ragazzi. Ogni nazione in-

via i propri ragazzi. Ogni ragazzo vola sugli sci. Uno spettacolo affascinante, da non perdere.

3° TROFEO CITTA DI TRENTO

Per il Trofeo Topolino corrono solo i portabandiera. Per questo Trofeo Città di Trento corrono tutti: Allievi, Ragazzi e Cuccioli. Naturalmente tutti quelli che hanno visto e calzato almeno una volta in vita loro un paio di sci e non confondono « le porte » di una pista con quelle di un campo di calcio.



2° PREMIO DI PITTURA TOPOLINO-NEVE

Gli amici di Topolino sanno di che cosa si tratta. Una gara fra amici con tanto di pennello e tavolozza. Questa di Trento è già famosa.

REGOLAMENTO

TECNICA LIBERA: il materiale di belle arti (pastelli, cere, acquarelli, tempere a olio) sarà messo a disposizione come sempre dalla ditta **FER-RARIO**



ETÀ: fra i 5 e i 15 anni. **LUOGO** della gara: Trento Piazza Dante. **DATA:** Sabato 7 Marzo dalle 13,30 alle 17. **ESPOSIZIONE:** domenica mattina dalle 8 alle 11 in Piazza Duomo. **PREMIAZIONE:** una giuria di esperti sulla base di un referendum orientativo del pubblico premierà i vincitori alle ore 17 di domenica dopo la colossale sfilata di tutti i pittori, i fotografi e gli sciatori. **ISCRIZIONE:** gratuita prima della gara in Piazza Dante.

2° CONCORSO FOTOREPORTERS TOPOLINO-AGFA



L'Agfa è una grande Casa fotografica. Possiede persino una «scuderia» di giovanissimi fotografi: sono i fotoreporters Topolino-Agfa.

Questi ragazzi e quelli che vogliono diventare come loro, sono calorosamente invitati a Trento come Inviati Speciali per fotografare tutti i momenti più belli delle gare. Occhio al montepremi, ma anche e soprattutto al Monte Bondone.

Quelli di Trento saranno due giorni dedicati allo sport, più due dedicati alla pittura e due alla fotografia. Due giorni «pieni», infatti, che valgono come una lunga bellissima e indimenticabile settimana. L'Azienda di Soggiorno di Trento e il Club di Topolino sperano e si augurano di tutto cuore di far con ciò cosa gradita agli ospiti e a tutti gli amici di Topolino.



Iscriviti al Club di TOPOLINO!

Diventi amico di milioni di altri soci! Puoi fare carriera nella gerarchia del Club! Ricevi subito in dono un album di francobolli, che potrai completare gratis con serie di francobolli esclusive! Potrai partecipare a gare di pittura, di sci, di mini-basket e mini-baseball, spettacoli...! E subito ti manderemo un altro fantastico dono: la tombola disneyana (se sei un ragazzo) o il braccialetto disneyano!



Che cosa aspetti a iscriverti?

Tagliando per i nuovi Soci compilare e inviare in busta chiusa con Lire 600 in francobolli da Lire 50 a CLUB DI TOPOLINO - Casella Postale 1000 - 20100 Milano



B Per i nuovi Soci
Unire L. 600 in francobolli da L. 50

Nome

Cognome

Via

Codice Postale

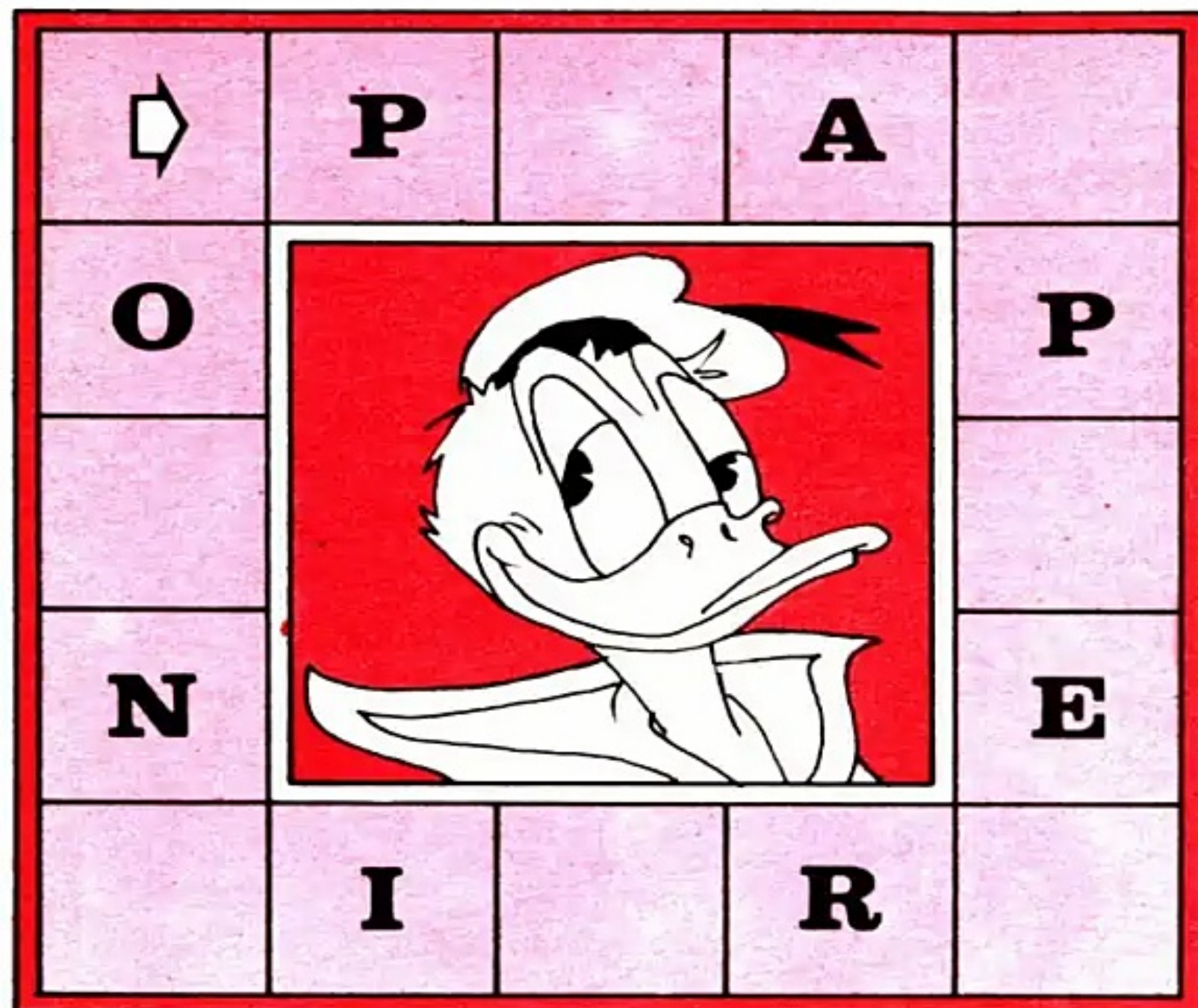
Città

Provincia

Data di nascita

PIÙ PAROLE PIÙ PUNTI

Gioco per due persone. Occorrente: un dado, un segnalino per ciascun giocatore e otto quadratini di cartoncino. Su questi ultimi va scritto il nome di PAPERINO (una lettera su ciascun quadratino) e vanno messi, all'inizio del gioco, sulle corrispondenti lettere del percorso. Si tira il dado a turno e si avanza, dalla freccia, del numero di caselle indicato. Quando si va su una casella con il quadratino lo si prende. Si continua a girare attorno al percorso fino a che non sia stata prelevata l'ultima lettera. A questo punto i due concorrenti hanno cinque minuti di tempo per comporre, con le lettere prelevate, il maggior numero possibile di parole di senso compiuto (esempio: se uno ha preso le lettere E, R, O, può formare le parole REO, ORE, ERRORE, ORRORE, ORO, ERE ecc.). VINCE chi totalizza, al termine dei cinque minuti, il maggior numero di parole.



arrivano le



Ma l'hai visto???

L'incastro Innanzitutto: fa il confronto.

Solo **nagi Quercetti** ce l'ha così.

I colori? Sono fanta-colori!

E le costruzioni poi...

segui le istruzioni, o inventale tu.

Con **nagi Quercetti** puoi.

Perché è senza limiti, perché è una
fanta-costruzione, perché è...

Il rrrrivoluzionario nuovo gioco



nagi *Quercetti*

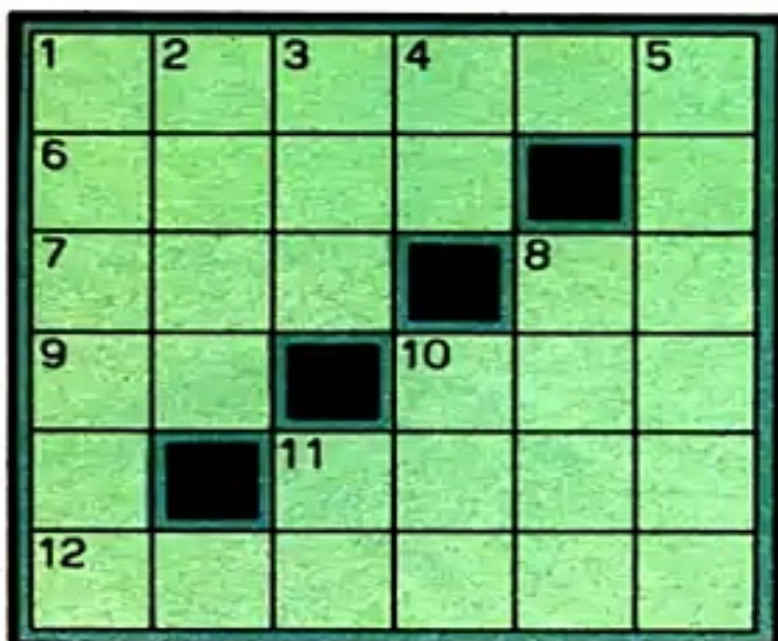
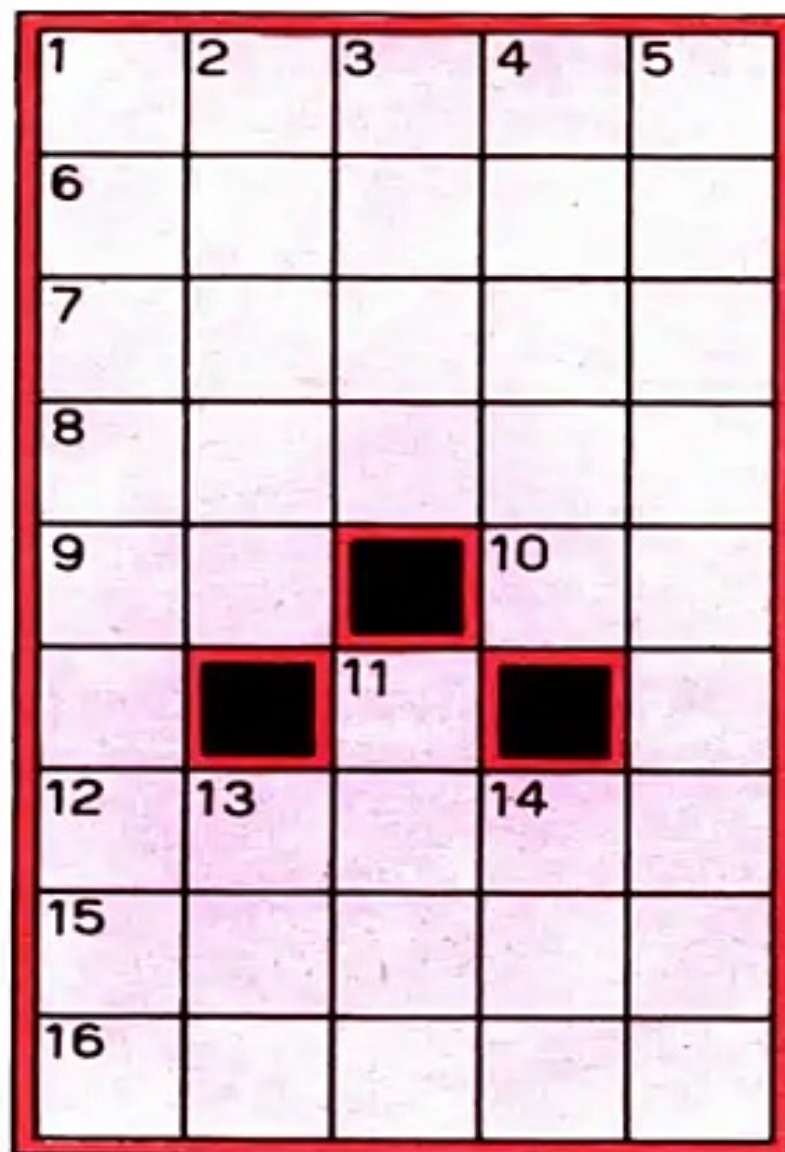
DUE CRUCIVERBA

ORIZZONTALI: 1. Punto opposto allo zenit - 6. Grassi, pingui - 7. Feticcio pellerossa - 8. Sentore - 9. Prefisso replicativo - 10. Anno Domini - 12. Fu la causa della guerra di Troia - 15. Isola della Sonda - 16. Prive di accento.

VERTICALI: 1. Fama - 2. Ordine di anfibi - 3. Non va messo tra moglie e marito - 4. Qui Gelone sconfisse Amilcare - 5. Riparare, ovviare - 11. Prefisso che vuol dire popolo - 13. Lire italiane - 14. Negazione.

SOLUZIONE - Orizz.: 1. Nativ - 6. Opimi - 7. Totem - 8. Odore - 9. Ri - 10. AD - 12. Elena - 15. Timor - 16. Atone. Vert.: 1. Notorieta - 2. A-podi - 3. Dito - 4. Imera - 5. Rime-diare - 11. Demo - 13. Lit - 14. Non.

SOLUZIONE - ORIZZ.: 1. *Nadir* -



ORIZZONTALI: 1. Eternamente - 6. Porto della penisola arabica - 7. Piccolo difetto - 8. Nota musicale - 9. Le iniziali dell'attore Niven - 10. Calando in musica - 11. Recipienti per il mosto - 12. L'autore delle Metamorfosi.

VERTICALI: 1. Il nome del Mazzola nazionale - 2. Il paradiso terrestre - 3. Famoso per la lunghezza della sua camicia - 4. Pino devocalizzato - 5. Triste abbandono della patria - 8. Non hanno bisogno del medico - 10. Eroe spagnolo - 11. A te,

Oridio, Verticali: 1. Sandro - 2. E. den - 3. Meo - 4. Pn - 5. Esilio - 8. Sant - 10. Cid - 11. Ti.

SOLUZIONE - Orizzonti: 1, Sempre - 6, Aden - 7, Neo - 8, Si - 9, DN - 10, Cal - 11, Tim - 12.



CRONACA DI TOPOLINIA



**RISERVATA
AI RAGAZZI
COLLABORATORI**

Scrivete a: Cronaca di Topolinia - Redaz. Topolino - v. Bianca di Savoia 20, 20122 Milano

Guarda un po'! Basta che uno arrivi a cavallo d'un cavallo per dare il via alla Cronaca, come nel disegno che «mi» sono pubblicato qui sotto, che subito t'arriva una foto delle amiche Raffaella e Gianna a caval-

lo d'un elefante! Va bene è una giostra! E allora? Anche il mio cavallo è solo... disegnato! Comunque tutto questo non fa altro che dimostrare che «noialtri» della cronaca andiamo forte! Ciao, amici. Vostro Topolino.



Gianni Gargnali di Firenze

QUI, QUO, QUA

*Son tre cari paperini
sempre vispi e birichini.
Benché Giovani Marmotte,
ne fan di crude e di cotte.
Per zio, hanno Paperino,
senza il becco d'un quattrino.
Sono ghiotti di gelato
e di torte al cioccolato!
Essi sono tre fratelli,
cari, belli e saputelli.
Son chiamati Qui, Quo, Qua
e giocan sempre qua e là.
Io vi mando in allegria
tanti baci e... questa poesia.*

Remigio Dovo
di Villar Sampeyre (Cuneo)



Raffaella e Gemma Genovese di Caserta

Barbara Savioli di Torino





Amedeo
Giurazza
di Napoli



I bravissimi amici « canterini » della Scuola Maffei di Torino ci hanno mandato questa istantanea che li ritrae in una esibizione al Teatro Alfieri.



Tra un BAU BAU... e l'altro vorrei richiamare l'attenzione di tutti gli amici di Topolino su questa istantanea che mi ha scattato il mio padrone, Roberto Modoni di Palmariggi. Mi sembra RIUSCITISSIMA!

A TOPOLINO

*Topolino, Topolino,
sei uno schianto,
con il tuo sorrisino,
sembri un re col manto!
Ogni volta che tu vai
a scoprire tutti i guai,
che Gambadilegno
ti procura in un baleno,
li risolvi con destrezza!*

Donatella Merlini
di Minusio (TI-Svizzera)



Giulia Pieri di Roma



Carola Giordano
di Larino



Rosario Martoriello di
Castellammare di Stabia



Elisabetta Dalfino
di Bari

COLPO DI "FLASH" SUGLI AMICI DI TOPOLINO



Sara e Gabriele
Galvani
di Verona



Maria
Marincola
di Ortona

Daniela
Bagnis
e la cuginetta
Laura di
Planfei (Cuneo)

Maria Laura
e Carlo
Rosati
di Macerata



Laura Gerarduzzi
di Cinisello
Balsamo



Vincenzo
Montella
di Napoli



Club di Topolino. Attenzione, amici, a questi bollini: valgono 16 PUNTI. Ritagliateli e incollateli sulla apposita cartolina. Se ancora non l'avete fatto, iscrivetevi al Club di Topolino.





Garantito autentico dalla
A. Bolaffi - Torino

grissini

KIM

KIM
pasta
Combattenti

IN OGNI PACCO
DI GRISSINI
KIM

UN FRANCOBOLLO
PER COLLEZIONE
E BUONI PREMIO



Spedite a PASTA COMBATTENTI - CREMONA
25 buoni premio più 100 lire in francobolli per
le spese postali: riceverete il nuovo album KIM
per la raccolta dei francobolli e l'elenco dei
magnifici regali!

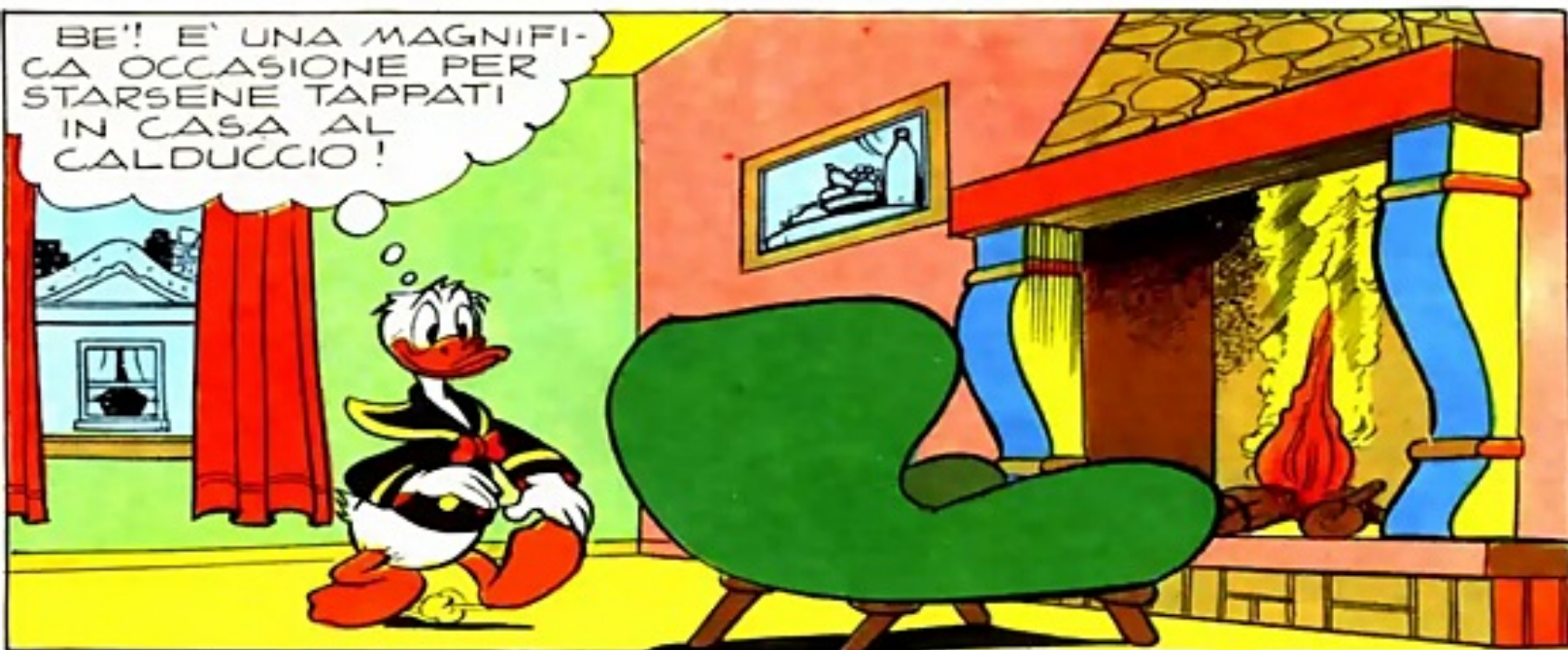
WALT DISNEY

PAPERINO

E IL CERTAME DELLE NEVI

NEVE, NEVE E SEMPRE
NEVE! TUTTA LA CITTA'
SARA' PRESTO BLOCCATA!







IN QUELLO
STESSO
MOMENTO...



QUI E' LA TRASMISSIONE
"CHIAMATE PAPEROPOLI 1313"!
SIETE FORTUNATISSIMO,
SIGNOR GASTONE! IL VO-
STRO TELEFONO E' IL SOLO
CHE ABBA RISPOSTO ALLA
NOSTRA CHIAMATA...



GLI ALTRI SONO TUTTI ISOLA-
TI DALLA NEVICATA! RISPON-
DETE AL NOSTRO QUIZ E VIN-
CERETE UN SOGGIORNO GRA-
TUITO AL "SUPERLUXE HÔTEL
DI SNOW CITY!"



UNA DOMANDA FACILISSIMA
... SAPETE DIRCI QUAL E' IL
SIMBOLO DEL **TECNEZIO**,
ELEMENTO CHIMICO N° 43?

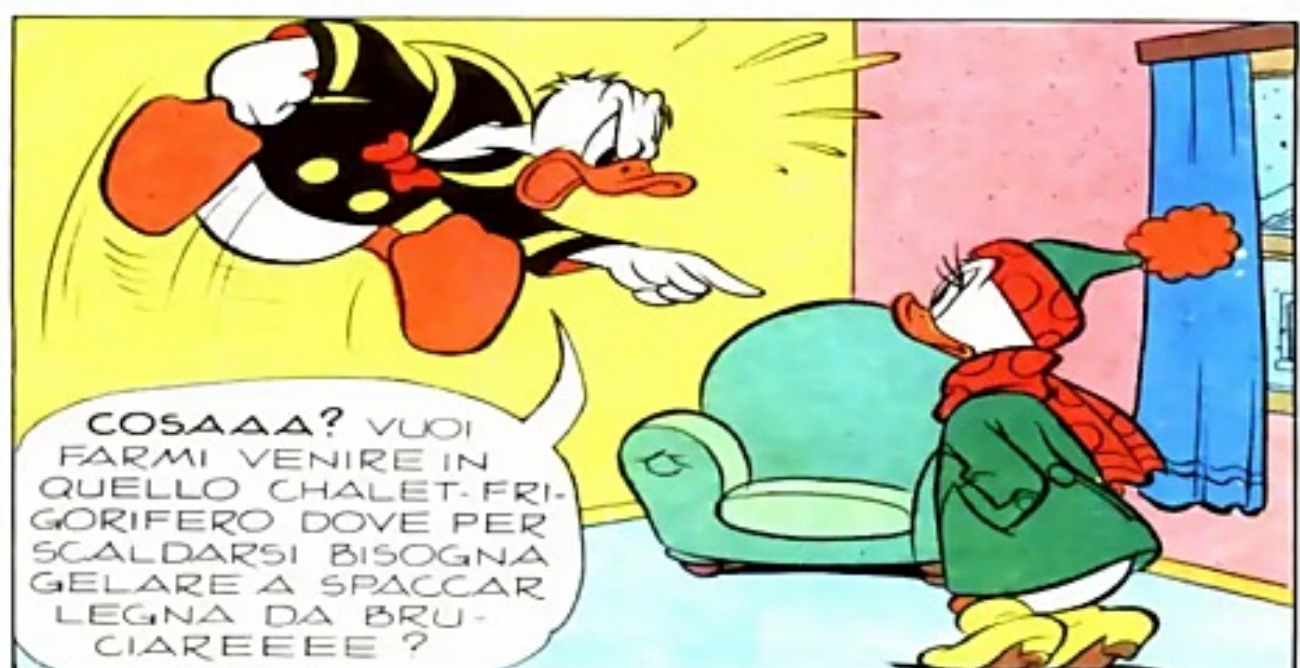


E' INUTILE... LA FORTUNA
MI ABBANDONA...

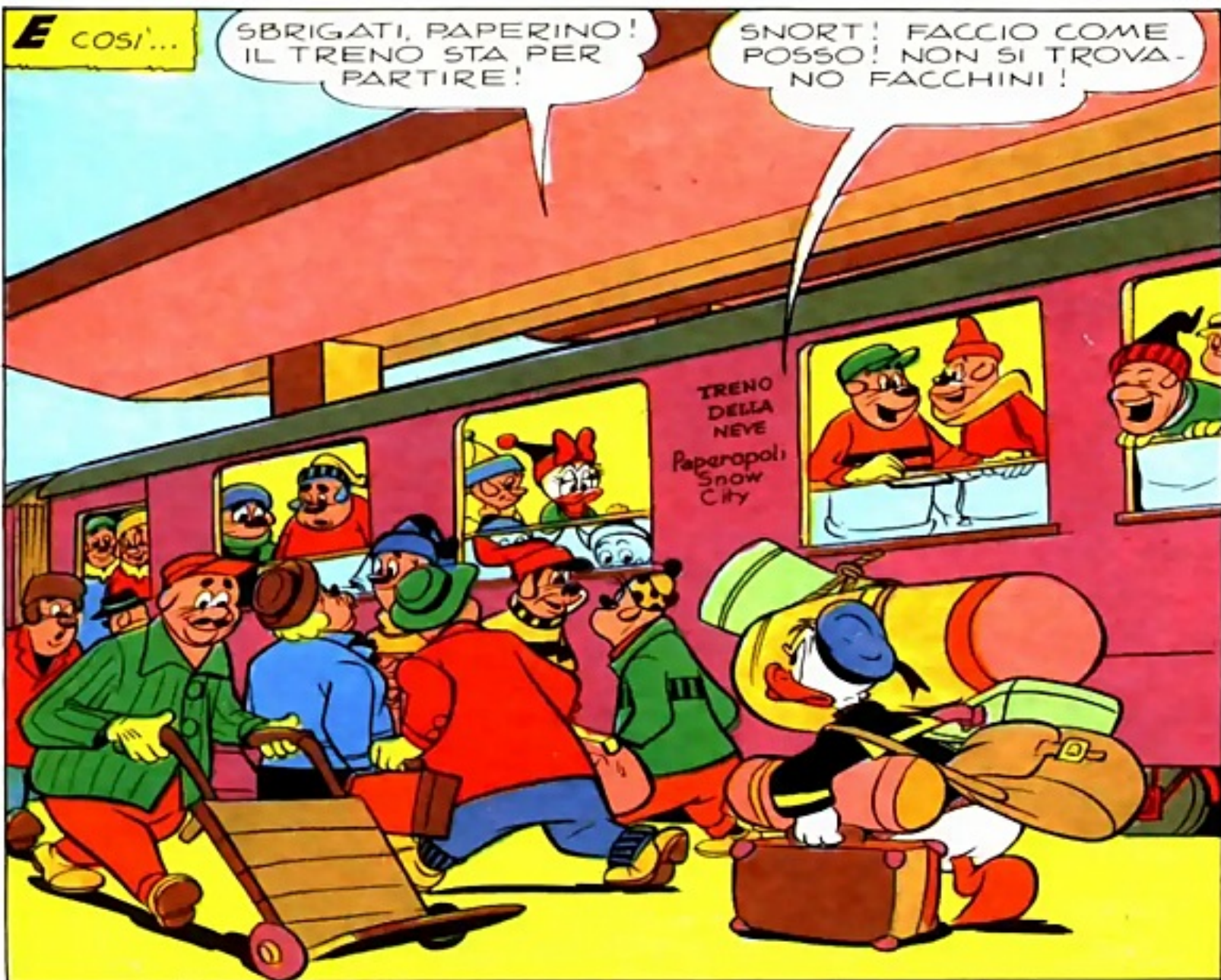


FANTASTICO! MA! SIMBOLO
DEL **MASURIO** O **TECNEZIO**!
AVETE VINTO! POTRETE AS-
SISTERE ALL'ECCITANTE
CERTAME DELLE NEVI!















GIORNI
DOPO...

















(CONTINUA A PAGINA 91)

UONNAA!

...la mia POLICAR
non mi stanca mai.
Oggi ho messo una curva in più
domani allungo un rettilineo
dopodomani...
posso fare quello che voglio.

la mia

POLICAR non mi stanca mai

(attenzione ai fratellini!)

POLISTIL

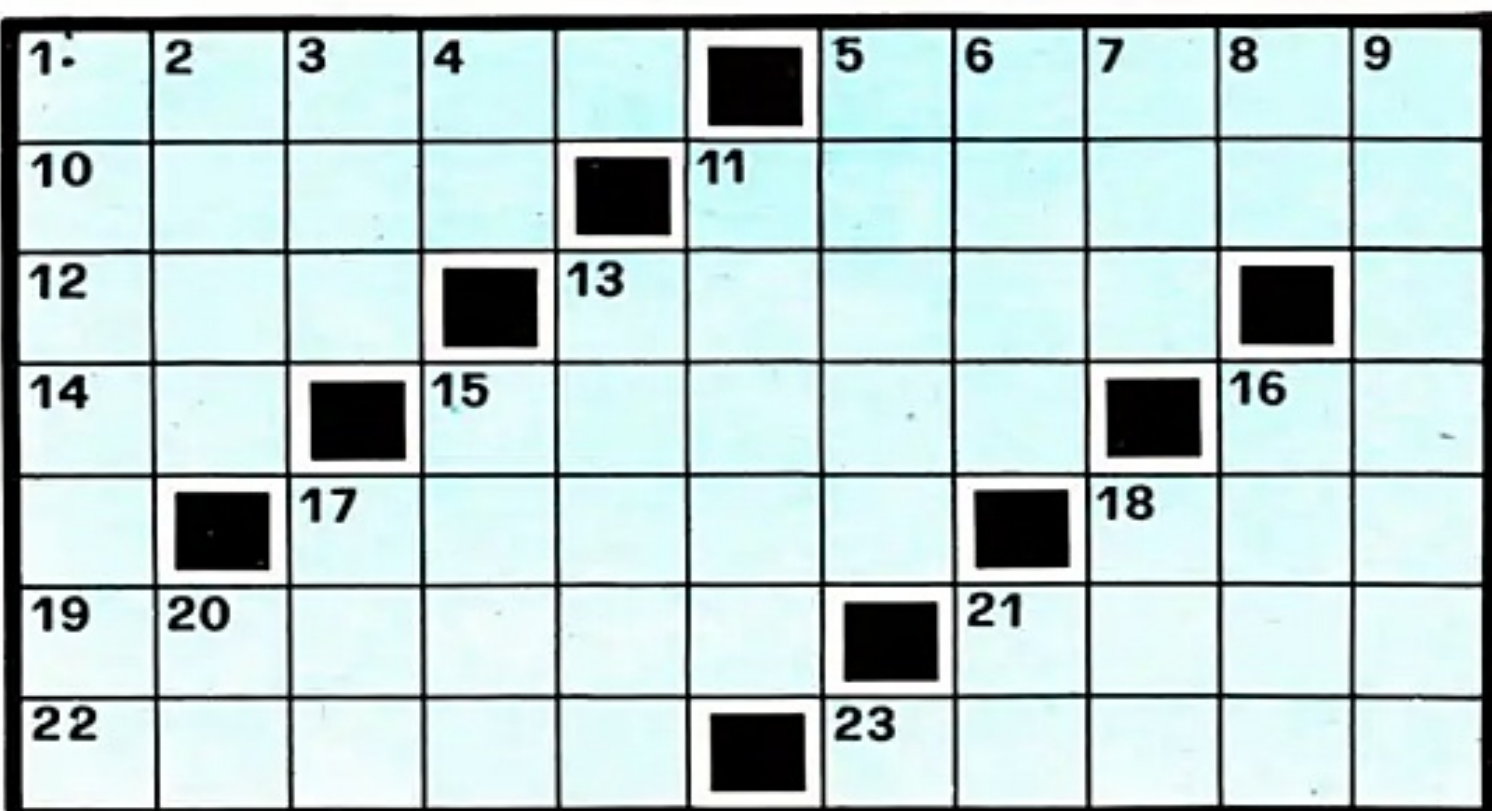
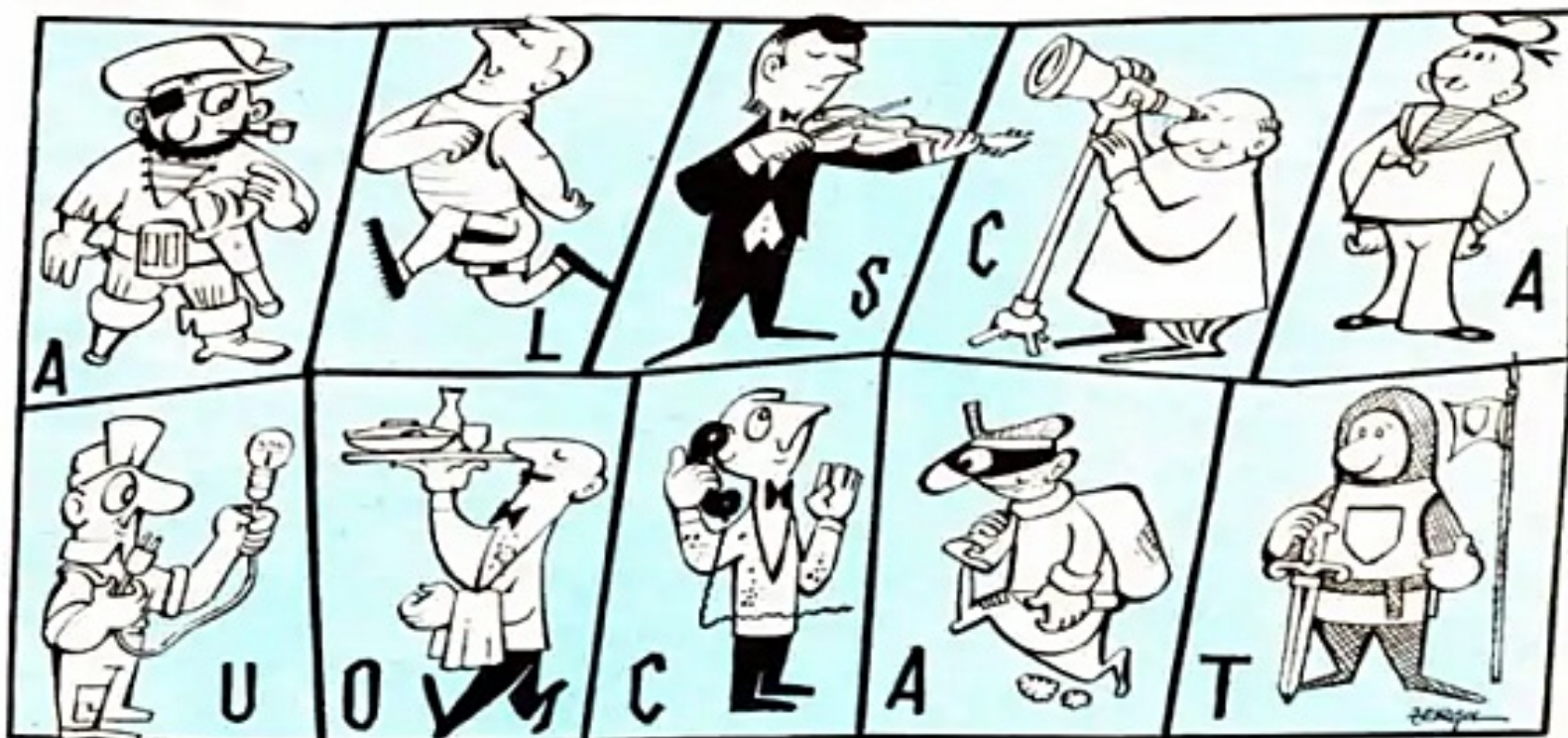


Richiedete il catalogo POLICAR a: POLISTIL - Casella Postale 1557/20100 Milano

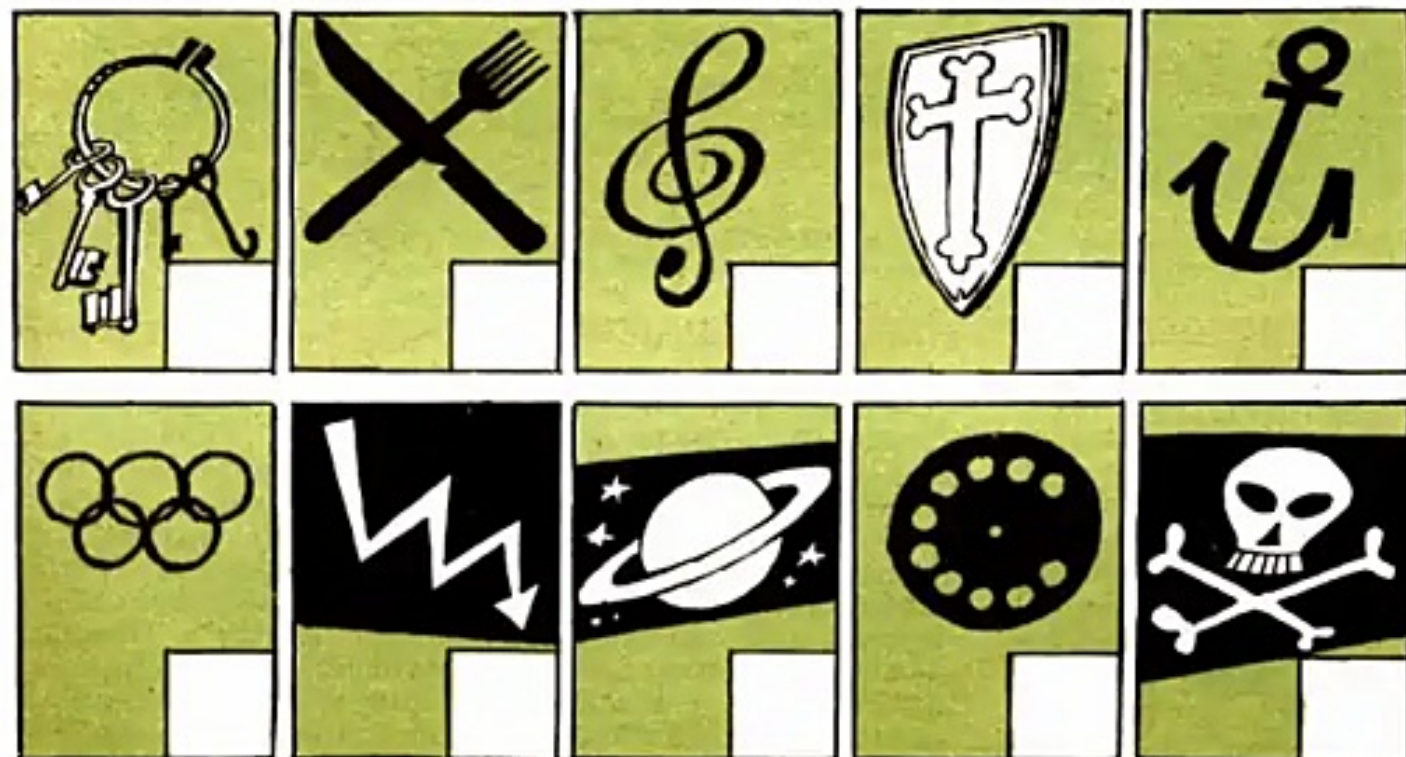
LE DUE CITTÀ

Ognuno di questi personaggi ha un emblema. Dopo averli abbinati, trascriverete nelle caselline la lettera

che contrassegna il personaggio. Se gli accostamenti saranno stati esatti,



le lettere, lette di seguito, vi daranno i nomi di due note città italiane.



CRUCIVERBA

ORIZZONTALI: 1. Grosso pacco postale... sul quale gira la testa - 5. Una distesa erbosa - 10. Uomo senza religione - 11. Uno dei tre moschettieri - 12. È come dire « fra » - 13. Seggio regale - 14. Iniziali dell'attrice Ekberg - 15. Grosso tronco squadratto... che sostiene il tetto - 16. Sulle auto di Messina - 17. Copricapo papale - 18. Spaccio di cappuccini e liquori - 19. Debole, indifeso - 21. Si fanno anche col trapano - 22. La città che ha dato il nome al mare Adriatico - 23. Stato africano... che fu nostra colonia.

VERTICALI: 1. Città capoluogo di provincia della Sicilia - 2. Un sacco fatto con una pelle di capra - 3. Il nome delle attrici Massari e Pado-

vani - 4. Articolo maschile - 5. Si fa come esperimento - 6. Anfibi... che abitano gli stagni - 7. Si attacca alla lenza - 8. A te - 9. Un locale per chi ama alzare il gomito - 11. Dissodare il campo col vomere - 13. L'intreccio del romanzo - 15. Esercitazioni con armi da fuoco - 16. Si promettono spesso con i monti - 17. Viene dopo il bis - 18. Roberto come è chiamato in famiglia - 20. Nobil Donna nelle abbreviazioni - 21. Firenze.

SOLUZIONI

CRUCIVERBA - ORIZZONTALI: 1. Bob - 20. ND - 21. FI. mia - 15. Tiri - 16. Mari - 17. Ter - 18. 8. TI - 9. Osteria - 11. Arare - 13. Tra - 4. Lo - 5. Prova - 6. Rane - 7. Amo - TICALI: 1. Catania - 2. Otre - 3. Lea - 21. Fori - 22. Adria - 23. Libia - VER - 16. ME - 17. Tira - 18. Bar - 19. Inerme - 12. Tra - 13. Trono - 14. AE - 15. Trave - Collo - 5. Prato - 10. Ateo - 11. Aramis

LE DUE CITTÀ - AOSTA, LUCCA.



LA SEGRETARIA PER TUTTI



Indirizzare a: LA SEGRETARIA PER TUTTI - Redazione TOPOLINO - Via Bianca di Savoia 20, 20122 Milano.

FRANCOBOLLI



Valerio Lepore (cede francobolli e pattini a rotelle, scrivere per accordi) Via Washington 48, 20146 Milano; **Pier Paolo Rosso** (scambia con ragazzi collezionisti) V. Repubblica 3, 48024 Massalombarda (Ravenna); **Mario Baccheschi** (cerca francobolli italiani) 53040 Bettolle (Siena); **Claudio Garnero** (cede 500 Valide Panini in cambio di album per francobolli) Via San Michele 42, 10060 Campiglione Fenile (Torino); **Massimo Valeri** (cede punti Mira Lanza in cambio di fran-

cobolli) Via G. Matteotti 55, 00044 Frascati (Roma); **Rosa Danese** (corrisponde con collezionisti di francobolli) Via N. Sauro 1/A, 70043 Monopoli (Bari); **Aldo Maiello** (cede 250 francobolli italiani, mondiali, S. Marino e cartoline) C.so Garibaldi 86, 81055 S. Maria C.V. (Caserta); **Ettore Patergnani** (cede collezione francobolli, scrivere per accordi) Via Vicenza 5/A, 00185 Roma; **Giovanni Bertero** (scambia francobolli italiani) Largo Duca d'Aosta 4, 56100 Pisa; **Claudio Giordano** (scambia francobolli, scrivere per accordi) Via San Romedio, 4, 38100 Coredò (Trento); **Claudio Marchioni** (cerca francobolli) Via Torino 18, 57025 Piombino (Livorno); **Susy Mesite** (cede 100 francobolli vari in cambio di altrettanti del Vaticano) Via S. Antonio Abate 272, 80139 Napoli; **Guido Cheula** (cede punti Asborno, Prealpi, in

cambio di francobolli italiani e mondiali) Via G. Marconi 5, 12037 Saluzzo (Cuneo); **Mario Vastarella** (scambia francobolli) Via Baleniere 78, 00156 Roma; **Davit Gianfranco** (scambia francobolli mondiali con quelli italiani) Corso Chieti 23, 10153 Torino; **Luciano Morselli** (cede collezione di francobolli, scrivere per accordi) 12° Autoreparto, Misto Terri Comando, 09100 Cagliari; **Massimo Vitone** (cede francobolli in cambio di monete) Via Dalmazia 207, 70121 Bari; **Vittorio Caprani** (cerca francobolli commemorativi, scrivere per accordi) Via Gigante 3, 20148 Milano; **Maria Parlato** (scambia francobolli italiani e mondiali) Via S. Antonino 10, 80067 Sorrento (Napoli); **Piero Fossi** (cerca serie 1966 di S. Marino) Piazza Mercatale 178, 50047 Prato (Firenze); **Quintino Fanti** (cede francobolli) via Orbetello 1, 20100 Milano.



— Sapete se qualcuno ha perso un cavallo che mangia petunie?



— Va bene controllare se le gomme sono buone, ma è necessario che « quel cane » le morda?

RICHIESTE VARIE



Daniele Conio (cerca fossili di qualsiasi tipo, scrivere per accordi) Via Matteotti 43, (Bar Corso), 18038 Sanremo (Imperia); **Tullio Gardelli** (cerca materiale di ogni tipo, scrivere per accordi) Via Piazzardi 61, 40138 Bologna; **Valentino Lundi** (cede giochi, fascicoli vari in cambio di carabina Diana) Via II Mola 58, 98023 Furci Siculo (Messina); **Michele Tosini** (cede francobolli, giornalotti, punti Ferrero, Star in cambio di fucile ad aria compressa), Via Anconetta Villamarzana, 45030

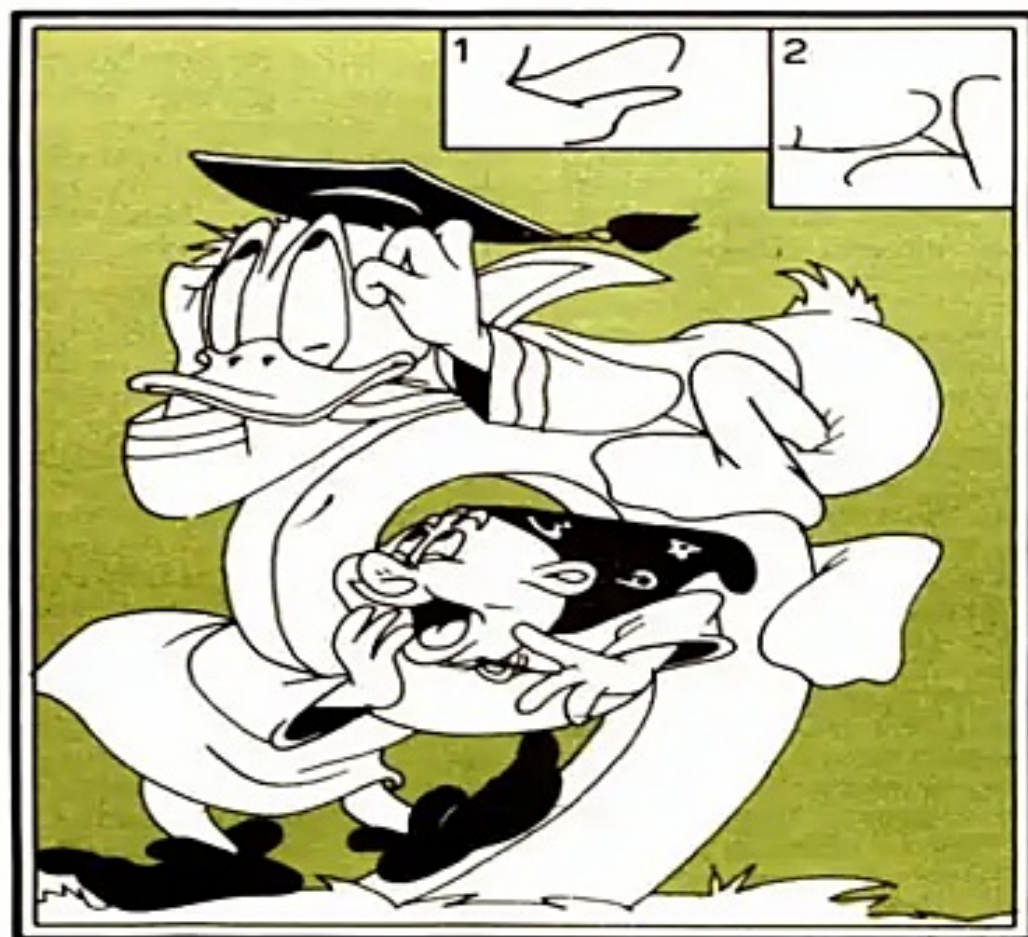
Rovigo; **Giuseppe Esposito** (cede batteria in cambio di flipper o calcio balilla) Via Calamecca is. 356, 98100 Messina; **Gina Calcagno** (cerca foto di Al Bano, scrivere per accordi) Via S.M. del Priano 6/3, 16100 Genova-Sestri Ponente; **Tiziana Tassi** (cerca foto di Al Bano e Romina Power) Via Matteotti 39, 10091 Alpignano (Torino); **Emilio Thei** (cede giornalotti, foto di cantanti e attori in cambio di una pistola « Fury ») Via Traversante 22, 43100 Ravadese (Parma); **Enrico Cimento** (cerca piccolo motorino, scrivere per accordi) Via A. Morbelli 8, 15100 Alessandria; **Enrico Bertanza** (cede giochi in cambio del « Piccolo Chimico ») Via V. Arici 27, 25010 S. Polo (Brescia); **Annalisa Bastianello** (cede dischi in inglese, libri, giornalotti in cambio di corso tedesco di linguaphone in ottime condizioni) Via Lavello 40, 37027 Quinzano

(Verona); **Umberto Gamba** (cerca saxofono, scrivere per accordi) Via Provinciale 8, 24020 Gorno (Bergamo); **Maurizio Grugnola** (cerca una carabina Diana) Via Vicolo Reale 5, 21034 Cocquio (Varese); **Giorgio Francone** (scambia bollini schell, scrivere per accordi) Via M. D'Azeglio 15, 10045 Piossasco (Torino); **Mario Morgani** (cede scatola « Piccolo Chimico », giochi vari, libri, giornalotti in cambio di flipper elettrico) Via Val Sesia 12, 00141 Roma; **Domenico Ieva** (offre giornalotti, in cambio di pattini a rotelle) Via Calpurnio Pisone 71, 00175 Roma; **Roberto Miele** (cerca articoli sui dischi volanti) Via S. Maria della Libera 34, 80127 Napoli; **Giovanni Mattiuzzo** (cerca ritagli di giornali e foto dell'Hellas Verona) Via G. Manassero 2, 37100 Verona; **Claudio Belisario** (cerca telescopio) via Galilei 261, 18038 Sanremo.



I CONTORNI

Sapreste dire da quali parti del disegno sono state tratte le linee contenute nei due settori in alto a destra?



SOLUZIONE

I CONTORNI: 1° settore: faccia, dito, manica e mano del nanetto.
2° settore: Manica, giacca, gamba e piede di Papero.

Questo gioco si esegue tra due ragazzi, i quali, servendosi di un dado, di 15 gettoni ciascuno (da sostituirsi anche con piccoli ritagli di cartoncino) e di un segnapunti, dovranno cercare di raggiungere la casella in alto a destra, cioè L'ARRIVO. Ogni giocatore metterà, come posta, 5 gettoni. La partenza avviene dalla casella di Pippo procedendo in avanti per ogni lancio, e attenendosi alle seguenti

NORME:

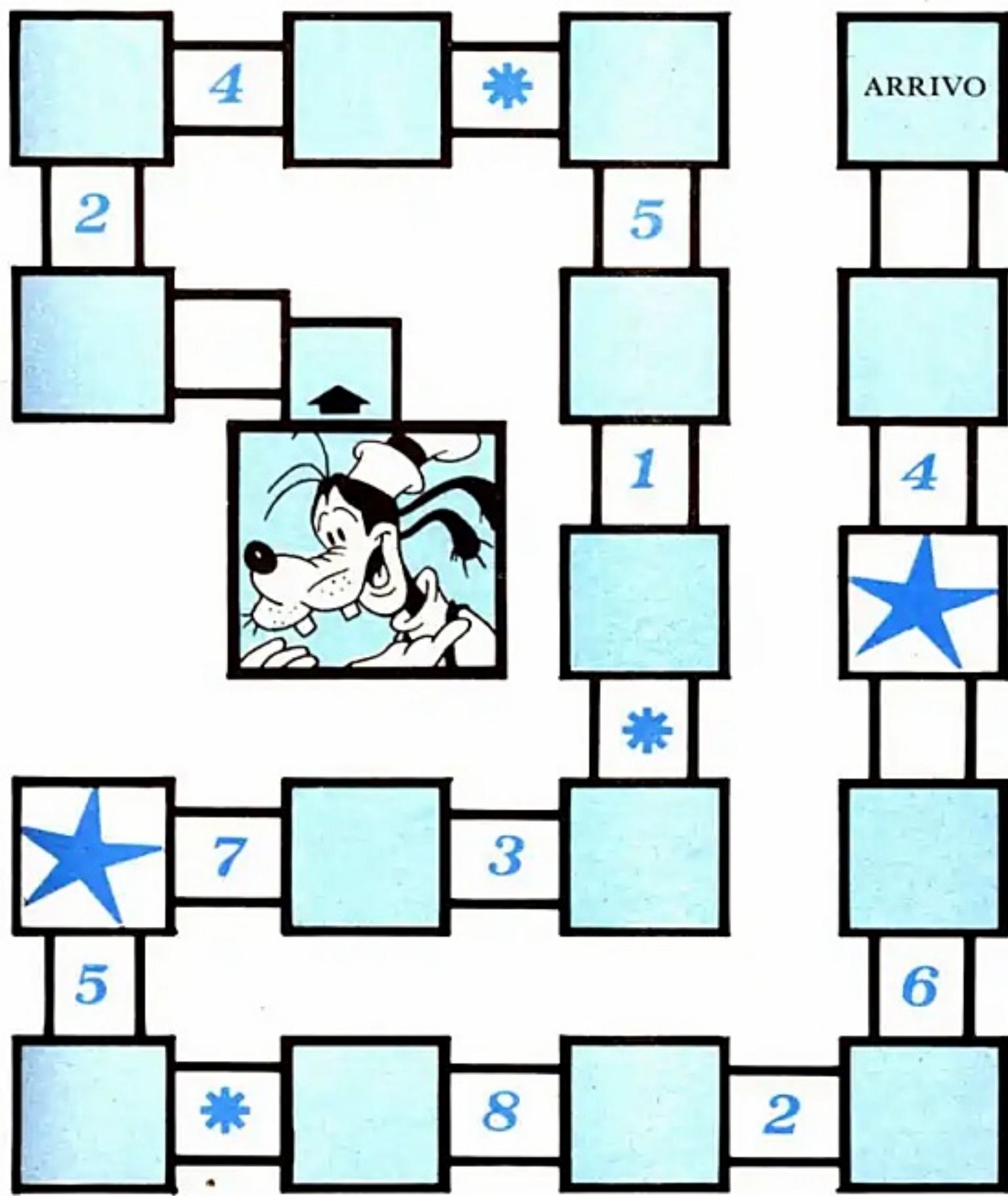
a) cadendo in una casella *col numero* si registreranno al concorrente un ugual numero di punti a favore;

b) cadendo in una casella *con asterisco*, si procederà in avanti di tante caselle quanto è indicato dal punteggio realizzato;

c) cadendo in una casella *con la stella* si avrà il diritto di prelevare 5 gettoni dal monte premi.

Vince il concorrente che, riuscendo a raggiungere per primo L'ARRIVO, avrà realizzato, durante le soste, il punteggio maggiore. A lui andrà inoltre il monte premi rimasto ancora in gioco.

STELLE E ASTERISCHI



1. I coniugi Corley sono scesi in un albergo di Londra con Kumar, un magnifico esemplare di tigre di quattro anni. Credete forse che il personale dell'albergo si sia perso d'animo? Per niente. Lo chef ha subito preparato un menù a base di carne, servito a Kumar su un piatto di argento.

2. Un impeccabile passaggio a « rombo » di nove Phantom Mark 2 inglesi. Visibili sotto le ali i serbatoi supplementari del carburante per le « missioni » a lungo raggio.

3. La fantasia dei ragazzi è davvero fenomenale. La seienne Jacqueline Sayers, interrogata su che cosa stesse combinando con quel pezzo di cartone « cingolato », ha risposto che stava viaggiando su un trattore lunare.

4. Sempre a conferma della imprevedibilità infantile ecco Dean Riley, di sedici mesi, eletto bimbo dell'anno (1969) in Inghilterra da una regolare giuria. Pur vincitore, tra l'altro, di 500 sterline, ha espresso la sua gioia... piangendo.

5. L'anno scorso la signora Staples è partita per le vacanze lasciando in... ordine il suo giardino. Al ritorno, dopo quindici giorni, ha trovato questo gigantesco girasole. Pianta fenomeno o signora un po'... burlona? Bah...

GIRO DEL



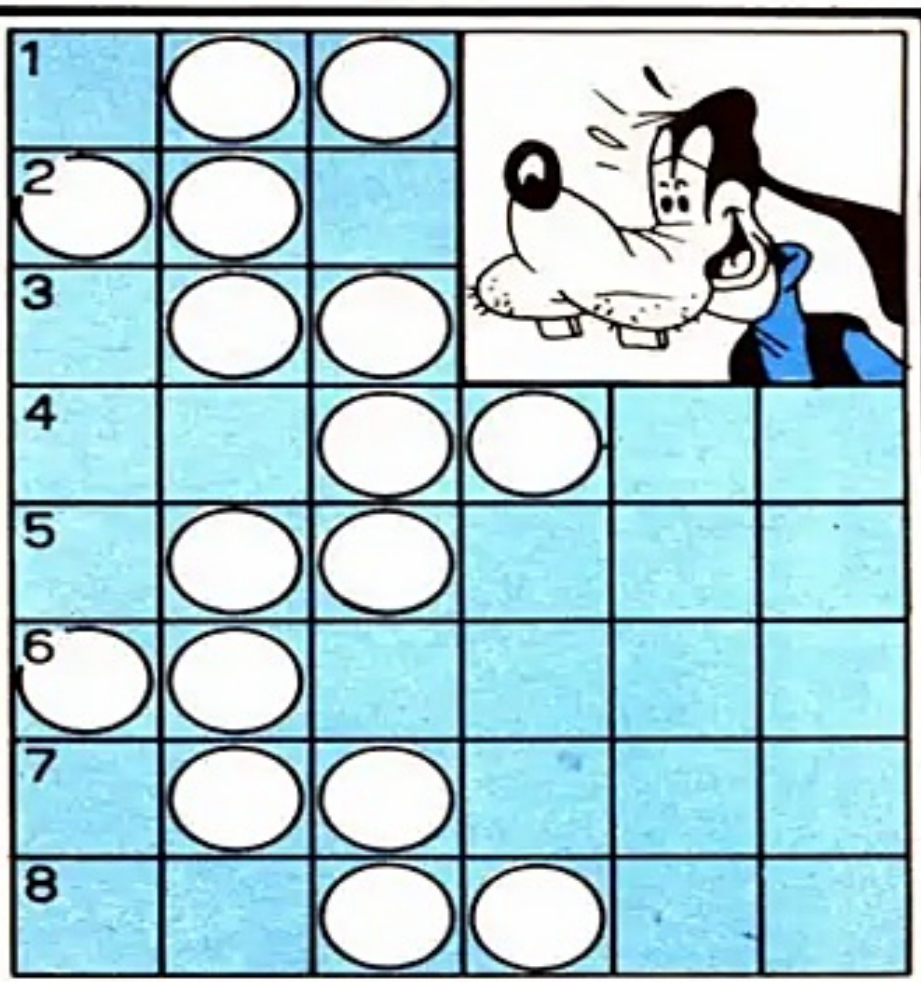
Mondo

IN 5 FOTO





I CERCHI



A - A - CA - CE - CO - DA - DI - DON - E - FO - GEN - MA - MAC - MI - MO - MOR - NI - NI - VA.

Inserite nello schema le otto parole ricavate dalle definizioni, servendosi delle sillabe date qui sopra in ordine alfabetico.

A soluzione ultimata, nelle caselle con i cerchi, si leggerà la frase che Pippo sta pronunciando.

DEFINIZIONI: 1. La prima donna - 2. Fiume russo - 3. Prefisso di molti cognomi scozzesi - 4. Tipo di diario - 5. Porto militare della Spagna - 6. Privo di forma - 7. Piccolissimo - 8. Impugnatura.

SOLUZIONE: 1. Eva - 2. Don Manico. FRASE RISULTANTE: Vado a cena da Minni.

Occhio ragazzi! La dama cinese che si gioca con 11 bilie per colore è la vera dama di' Crusca



DAMA CINESE

Gioco di abilità dai 10 anni in su. La trovate nei migliori negozi di giocattoli e grandi magazzini al prezzo di L. 2000



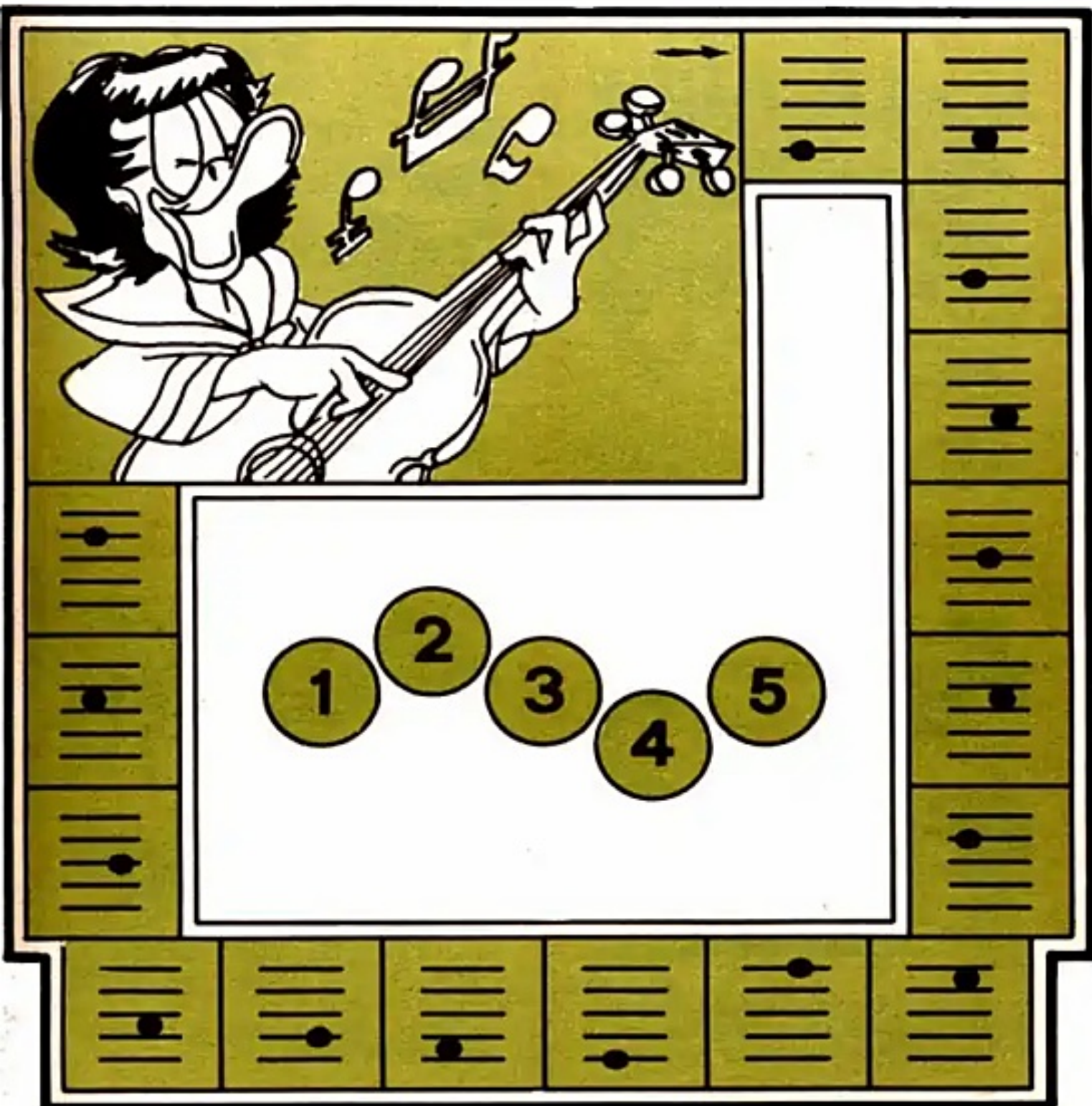
NOME _____ COGNOME _____ VIA _____
CAP _____ CITTÀ _____ PROV. _____

50121 firenze / via fra' g. angelico, 65 - tel. 675862

RITAGLIATE E SPEDITE QUESTO AVVISO E RICEVERETE GRATIS IL MERAVIGLIOSO CATALOGO DEI "GIOCHI DI' CRUSCA"

MUSICA, MAESTRO!

Gioco per due o più persone. Occorrente: un dado e tre segnalini per ciascun giocatore. Dei tre segnalini compagni, due seguono il percorso esterno, il terzo quello dei cerchi numerati. Si lancia a turno il dado e si avanza, dalla freccia, del numero di caselle indicato, con uno dei due segnalini, *a piacere*. Allorché due segnalini compagni si trovano su due note uguali (non però sulla stessa casella), tornano al VIA e contemporaneamente il terzo segnalino compagno avanza di una casella sul percorso numerato. Chi per primo raggiunge la casella n. 5, VINCE il gioco.



LE BARZELLETTE DI CIP E CIOP



— Cosa credete? Che io non sia capace di battere quell'orso nella corsa?



— Capisco che ti sta andando bene, ma cosa dirà Meg se non tornerai?



— Coppa dell'olio rotta? No! È la mia scatola di marmellata che ho nascosto all'orso!



— Cadi un'altra volta e ti vendo a un saponificio!



— Ecco qua finalmente il nome di un veterinario dal quale non è ancora stato!



— Non è il terremoto, mamma! È solo Sansone che sta facendo lo YOGA!



— Pronto... POLIZIA?



— Arturone, mi sembra che Principessa stia «grattando» alla porta per entrare!



SIETE BUONI OSSERVATORI?



Volete controllare se siete buoni osservatori? Guardate attentamente per due minuti questa vignetta, poi copritela e rispondete alle seguenti domande: 1. La mano sinistra di Pippo è seminascosta dalle orecchie di Topolino? 2. Quanti fiori si vedono sul paralume? 3. Sono visibili tutte e due le mani di Topolino? 4. Sono tre i bottoni della giacca di Pippo? 5. Il vestito di Topolino è a palline? 6. Quale orecchio di Pippo non è visibile? Se avrete risposto esattamente ad almeno quattro domande potrete considerarvi buoni osservatori.

SOLUZIONE

1. No, lo è la destra - 2. Due - 3. Sì - 4. No, due - 5. Sì - 6. Il destro.

GLI UCCELLI

Gioco per due o più persone. Occorrente: un dado, due segnalini per ciascun giocatore e diciotto sassolini. Questi ultimi vanno messi sulle caselle circolari del percorso, uno su ciascuna casella. A turno si lancia il dado e si avanza, nel senso delle lancette dell'orologio, del numero di caselle indicato. Quando si va su una casella con il sassolino lo si prende. Ogni volta che, effettuato un intero percorso, si ripassa dal VIA, si fa avanzare il segnalino compagno di una casella sul percorso numerato. Quando si va su una casella già occupata dall'avversario, si paga a questi un sassolino, se lo si ha. Allorché un giocatore raggiunge, con il suo secondo segnalino, la casella n. 4 il gioco ha termine e VINCE chi in quel momento è in possesso del maggior numero di sassolini.



1

2

3

4

"MATCHBOX"

**LESNEY PRODUCTS & CO. LTD., ENGLAND
IS THE REGISTERED TRADE MARK OF**



**K4 - Leyland Camion Cassone e Cabina ribaltabili
lunghezza 114 mm. - scala 1:56**

**K23 - Auto Polizia Mercury
lunghezza mm. 111 - scala 1:50**



BARAVELLI DISTRIBUTORE
IN ESCLUSIVA

(SEGUE DA PAGINA 74)







PIU'
TARDI...





PUFF PUFF...
CHE SALITA,
PERO'...



ROOOOARR



ROOORRR



ROOORRR



ROOORRR

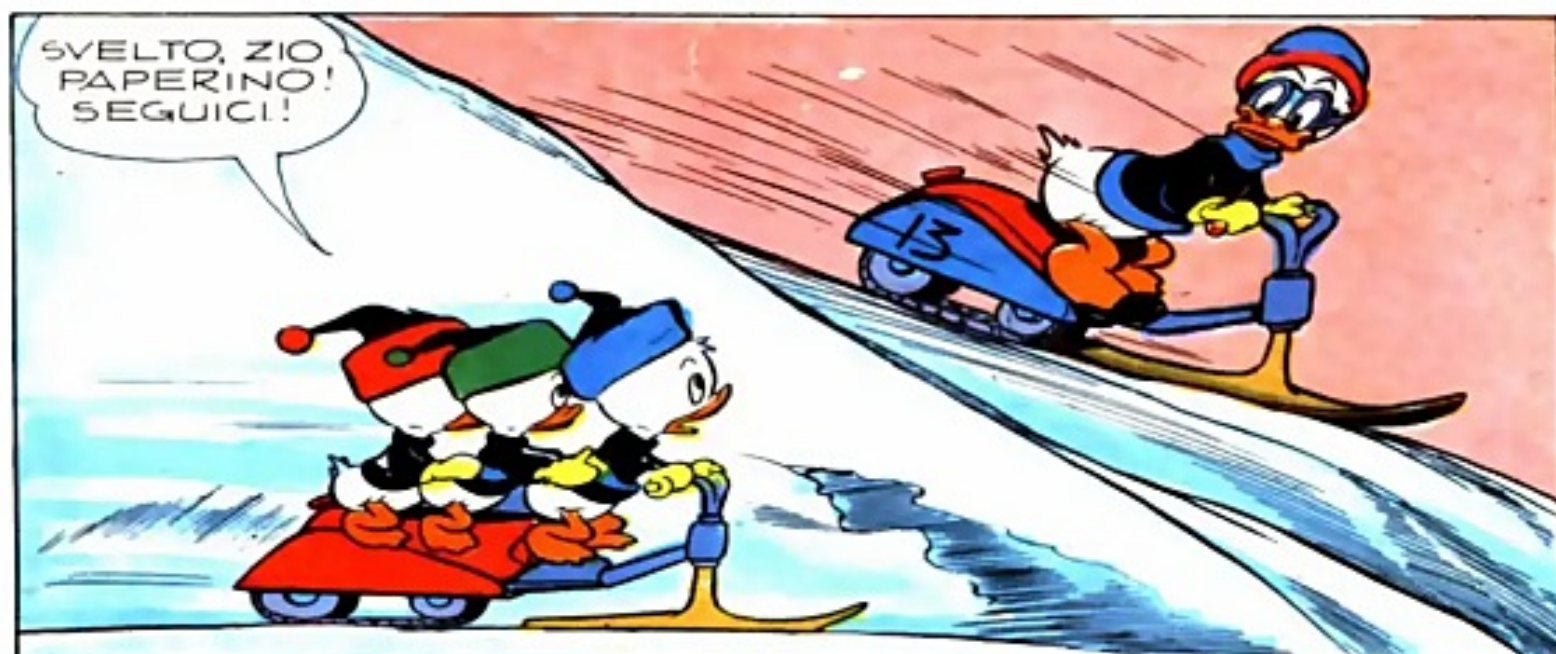
VIENE VERSO
DI NOI!



RRROOOOARRR













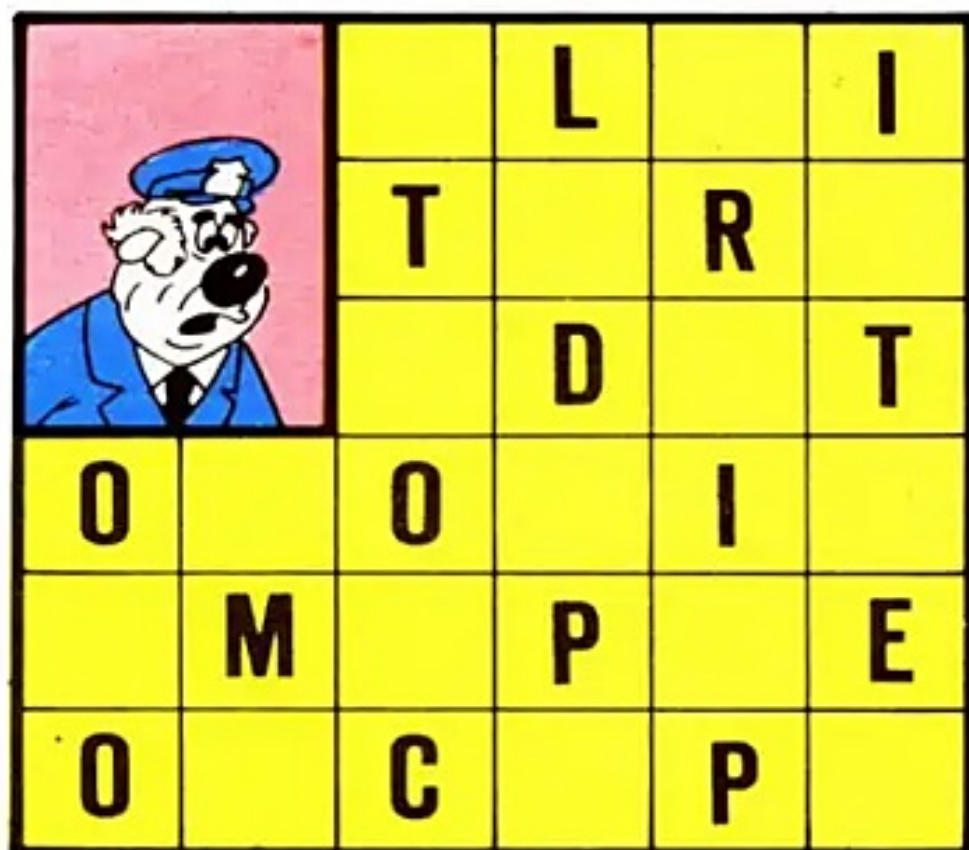








LETTERE ALTERNE



Inserire opportunamente nelle caselle dello schema le 15 lettere sottolencate in modo da leggere, insieme a quelle già inserite, una frase pronunciata dal Commissario Basettoni.

A - A - C - D - I -
I - I - L - N - O - O -
- P - R - R - U.

SOLUZIONE

Il ritardo di Topolino mi preoccupa.

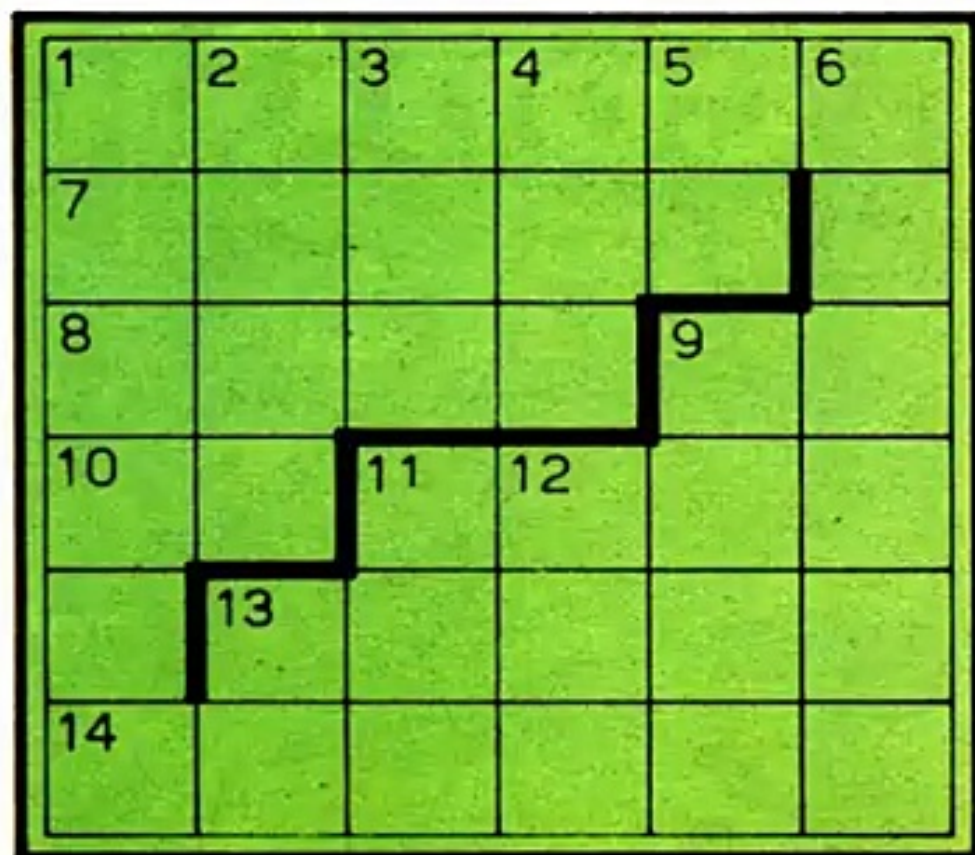
ORIZZONTALI: 1. Un parente - 7. Dissodare la terra - 8. Fa buon sangue - 9. Genova - 10. Il sodio - 11. Un libro della Bibbia - 13. Altrimenti detto - 14. Risultato dell'addizione.

VERTICALI: 1. Taccuino - 2. Il marito di Betsabea - 3. Corpo aeriforme - 4. Ulisse lo uccise con un pugno - 5. Nord-Est - 6. Tralasciate - 9. Rete - 11. Stop - 12. Possessivo - 13. Aosta

SOLUZIONE

Orizzontali: 1. Cugino - 7. Arare - 8. Riso - 9. GE - 10. Na - 11. Amos - 13. Alias - 14. Totale. Verticali: 1. Carnet - 2. Uria - 3. Gas - 4. Iro - 5. NE - 6. Omesse - 9. Goal - 11. Alt - 12. Mia - 13. AO.

CRUCIVERBA





la geografia, per esempio

imparare è più bello con Giotto fibra

Le cartine geografiche vengono meglio con Giotto Fibra. Giotto Fibra: smaglianti colori a punta sottile, facilissimi da usare a scuola e a casa. Preferite Giotto Fibra: sono un prodotto FILA



Giotto...
punto e basta!





tanta fantasia
e un po' di
VINAVIL

VINAVIL costa solo 150 lire; la fantasia non ha prezzo. VINAVIL può comprarlo la mamma; la fantasia ce la mettete voi. E non solo per fare tanti giochi e incollaggi a casa e a scuola, ma anche per riparare le mille cose che in casa possono andare in pezzi: il vaso di ceramica, l'angolo scollato del mobile di cucina, il cavallino a dondolo, il cane di stoffa. Con VINAVIL si può incollare tutto.



VINAVIL
Adesivo Universale
confezione da 100 g. L. 150

IL PROFILO DELLA SETTIMANA



ZAIRA CAVALLERI

Inutile presentarvela, vero, ragazzi? Oramai la conoscete tutti. Da qualche settimana, da quando cioè *Settevoci* è tornato sui teleschermi, il viso di Zaira Cavalleri, un viso dall'espressione dolce e semplice, è entrato nelle nostre case con tutta la carica della sua tranquilla simpatia.

Zaira ha quasi diciotto anni e, malgrado il suo nome che sembra tratto di peso da un romanzo di Salgari, un nome che sa d'oriente e di leggende indiane, è nata e vive a Milano, dove frequenta la quarta istituto tecnico. « Con lo studio » dice, « me la cavo abbastanza. Ma, a parte la televisione, quello scolastico non è il mio unico impegno. Do anche una mano a mia madre in negozio. »

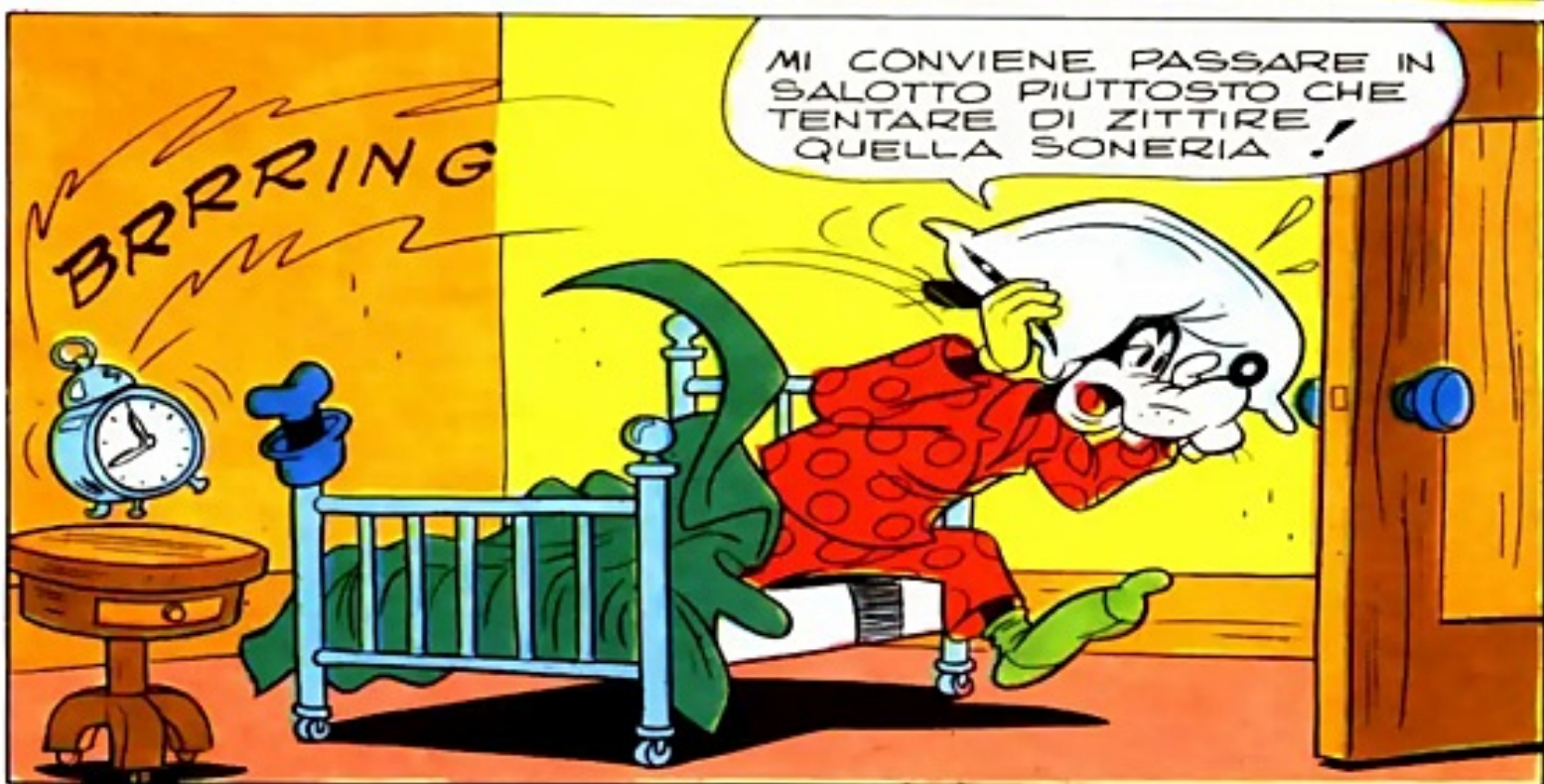
Quanto ai passatempi, la nuova valletta e... segretaria di Pippo Baudo ne coltiva diversi. Primo fra tutti, il pattinaggio; però qualcuna del-

le sue ore libere va anche alla pittura: un *hobby* quasi... obbligatorio quando si ha, come Zaira, un nonno pittore e un padre disegnatore.

« Ma, tornando alla televisione » le chiediamo, « è stato poi difficile arrivarci? » « Be', difficile non proprio, ma facile nemmeno. Infatti sono stata scelta su ben altre trentanove candidate. Non che ci tenessi poi troppo a diventare valletta. Presentarmi come candidata è stato un po' una specie di braccio di ferro con me stessa. In fondo io sono una timida, e volevo scommettere con me stessa che, se per caso ce l'avessi fatta ad arrivare davanti alle telecamere, non mi sarei lasciata prendere dal panico, dal timore del pubblico. E non parlo solo del pubblico in sala, ma soprattutto di quello che sta fuori, davanti ai teleschermi... Dico, venti milioni di spettatori non sono certo uno scherzo! » Ecco! Ho vinto la scommessa!

PIPPO E LA RICERCA DEL SONNO

WALT DISNEY









E' VOSTRO QUEL GIGANTE-
SCO PASSERACEO?

SÌ! USCIVA OGNI
CINQUE MINUTI PER
SPAVENTARE GLI
UCCELLI GOLOSI
DEL MIO FRUTTETO!

E ORA E'
SILENZIOSO!

FINALMENTE
POTRO' DORMIRE
IN PACE!

GUARDA CHE
INCOSCIENTE
IRRESPONSABILE!

UHMM...
CHE **IDEA**

GZAWK!
SNORK!
ZAWW!
ZZZ!

GZZ!
ZZK!

E COSI'...

IL SUO RUSSARE
AMPLIFICATO E'
IL MIGLIOR
SPAVENTAVO-
LATILI!

GZAWK!
SNORK!

GZZK! ZZOOK!
GZZAW-W! ZZ..

ZZZZZZ...

FINE

avete temperamento..

No, ragazzi, non vogliamo sapere se avete tendenza a calcare le scene nei panni di Amleto o di Romeo. Ma semplicemente dirvi che, se appartenete a quella categoria di persone che ogni volta che un martello fa confusione tra un chiodo e... il loro pollice (a dispetto di quest'ultimo, ovviamente!), trasformano la cosa in una catastrofe mondiale... dirvi che... Be', per saperlo non dovete che rispondere alle domande!



1 - Vi sentite improvvisamente male: temete subito che sia qualcosa di grave?

5
SÌ NO
☐ ☐

- Un temporale vi sorprende per la strada: pensate subito che un fulmine potrebbe colpirvi?

SÌ NO
☐ ☐

2 - Avete un appuntamento: potete attendere a lungo l'altra persona senza pensare che... si sia persa per via?

6
☐ ☐

- Fate storie se qualcuno sul tram vi pesta un piede o vi spinge?

☐ ☐

3 - Nessuna nuova, buona nuova: siete d'accordo?

7
☐ ☐

- Riferendo una disavventura che vi è capitata o di cui siete stati testimoni, esagerate un po' i particolari per rendere più interessante il vostro racconto?

☐ ☐

4 - I voti che prendete a scuola sono di solito migliori di quelli che v'aspettavate?

8
☐ ☐

- Avete paura dei cani, anche se non hanno proprio l'aria di volervi azzannare?

☐ ☐

.. DRAMMATICO?

Segnate un punto per ogni sì in risposta alle domande 1, 4, 5, 6, 7, 8; e uno per ogni no alle domande 2 e 3.

Tiriamo le somme

- Avete totalizzato più di 6 punti?... Bene, cercate di non esagerare con le emozioni, o finiranno per complicarvi la vita!
- Fra 3 e 6 punti, appartenete a quella categoria di persone che sanno mantenere la calma anche nelle circostanze più difficili... anche se talvolta non disdegnate di fare un po' la « scena »!
- Meno di tre punti?... Siete dei fenomeni! Non vi lasciate mai prendere la mano dagli avvenimenti; anzi, fate in modo d'essere sempre voi a dirigerli!





SALVATOR GOTTA RISPONDE A...

AMICI, SCRIVETE A « SALVATOR GOTTA RISPONDE A... » - REDAZIONE TOPOLINO - VIA BIANCA DI SAVOIA 20, 20122 MILANO

Desidererei sapere qualche notizia su Scotland Yard e quanti poliziotti ci sono nella centrale londinese.

(Sergio Bani, Rosignano - Livorno)

Scotland Yard è il nome di una breve via di Londra ove nei secoli XI e XII vi era la residenza dei re scozzesi in visita in Inghilterra. Quando nel 1603, dopo la morte della regina Elisabetta, salì al trono d'Inghilterra Giacomo VI, egli riunì sul suo capo anche la corona del regno di Scozia, ma solo nel 1707 i due stati

si fusero in una sola monarchia così che la più grande isola d'Europa prese il nome di Gran Bretagna. Nel palazzo di via Scotland Yard si insediarono gli uffici della polizia metropolitana. È difficile conoscere il numero dei poliziotti perché vi sono varie sezioni specializzate e gli addetti variano secondo gli organici d'ogni ramo.

Desidero sapere delle notizie sui tre nuovi astronauti americani che hanno raggiunto la luna.

(Vincenzo Arirunna - S. Croce di Magliano)

I tre astronauti americani che hanno compiuto il secondo viaggio sulla luna con l'Apollo 12 partito da Cape Kennedy il 14 novembre 1969 sono: Charles Conrad, comandante la spedizione di 39 anni, sposato e padre di 4 figli; Richard Gordon di 40 anni sposato e padre di 6 figli; Alan Bean di 37 anni e padre di due figli. Tutti e tre provengono dalla Marina Statunitense e dopo un lungo e duro addestramento (Conrad e Gordon avevano già compiuto felicemente precedenti imprese spaziali) sono stati ritenuti idonei ad affrontare i rischi di questo viaggio. Bean ha pilotato il

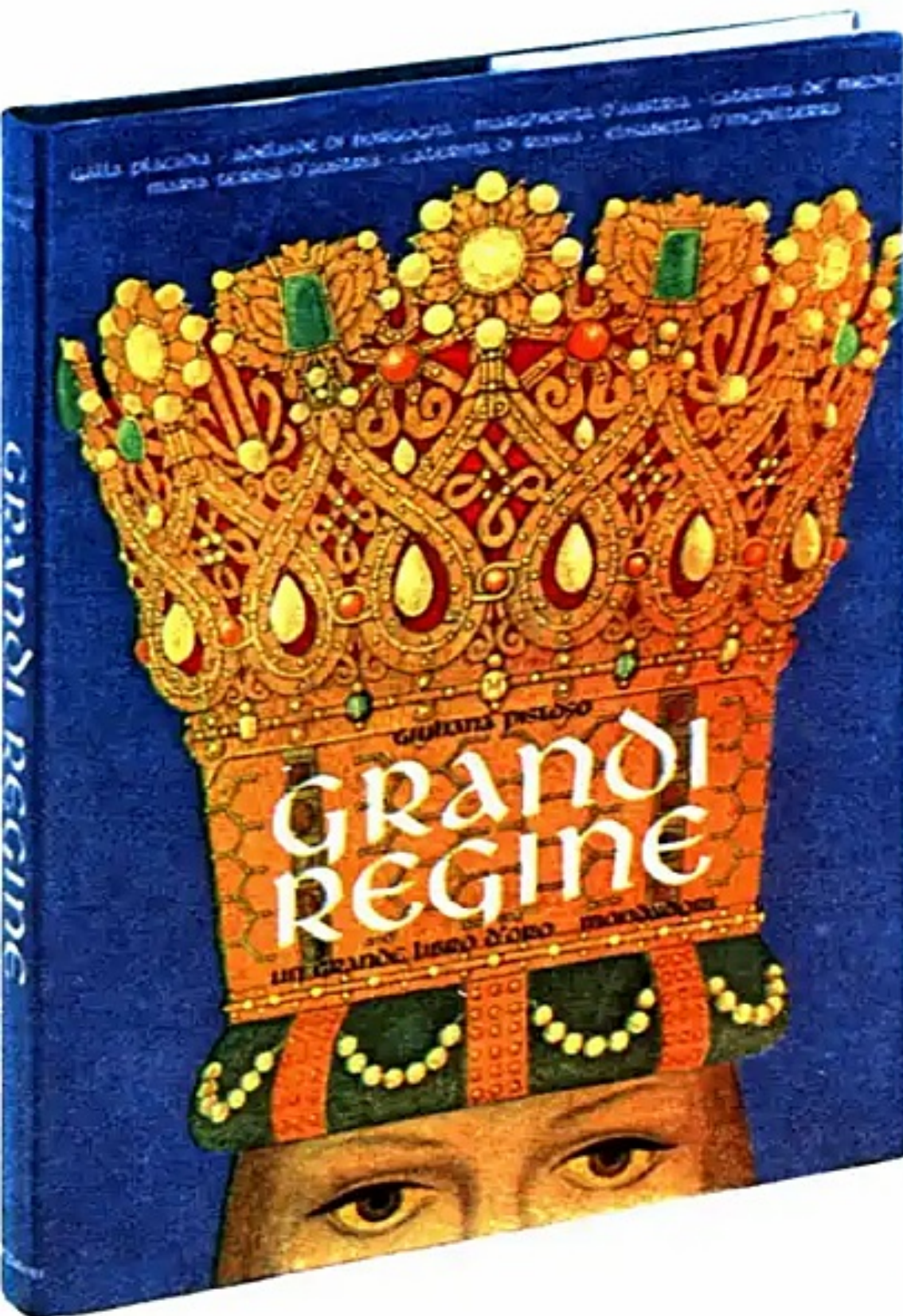
Modulo Lunare (chiamato *Lem*) e con Conrad si è trattenuto circa 32 ore sulla superficie della Luna. Entrambi sono usciti due volte dal *Lem*, hanno raccolto più di 30 chili di rocce e polvere lunare, hanno collocato strumenti di alta precisione che trasmettono in continuazione a terra al Centro Spaziale di Houston dati scientifici di grande importanza per i viaggi futuri. Hanno ispezionato la sonda lunare automatica *Surveyor* lanciata tre anni fa e che si trovava sul fondo di un piccolo cratere a circa 300 metri dove si era posato il *Lem* e che allora aveva trasmesso a terra imma-



gini e dati di grande interesse scientifico. I tre « esploratori » hanno scattato molte fotografie, posato una telecamera che purtroppo non ha funzionato come si sperava, e tutto questo mentre il loro compagno Gordon, pilota del Modulo di Comando (battezzato *Yankee Clipper*) rimaneva nell'orbita lunare compiendo numero-

si giri intorno al nostro satellite. Alla fine, dopo aver nuovamente agganciato il *Lem*, i due protagonisti della passeggiata lunare sono potuti rientrare nel Modulo di Comando e dopo aver abbandonato nello spazio il Modulo Lunare, sono rientrati sulla Terra ammarando al largo delle isole Hawaï dopo 244 ore di volo.

Salvatore Fotta



Se la storia
è stata scritta
dai re
non è detto
che
LE GRANDI REGINE
non siano state
le protagoniste
di avvenimenti
altrettanto
eccezionali
e importanti,
di vicende
spesso
drammatiche
e ricche
di interesse.

**ARNOLDO
MONDADORI
EDITORE**

Boiardi-Pistoso
LE GRANDI REGINE
Collana « Grandi Libri d'Oro » - L. 3.000
Età di lettura: 10-14 anni

EZECHIELE LUPO E LE... PECORE di MONTAGNA

WALT DISNEY

PER FAVORE, PAPARINO, DA' UN'OCCHIATA ALLE OFFERTE DI LAVORO! COME CAPO FAMIGLIA DOVRESTI AVERE UN'ALTRA OCCUPAZIONE OLTRE A QUELLA DI CACCIARE I PORCELLINI!

D'ACCORDO! PERÒ TU SAI CHE NON CI SONO MOLTI LAVORI ADATTI A ME!



EHI! ECCO UN'OFFERTA INTERESSANTE!

CERCASI PASTORE
CON ESPERIENZA.
PRESENTARSI ALLA
FATTORIA DI COMPAR
ORSO.

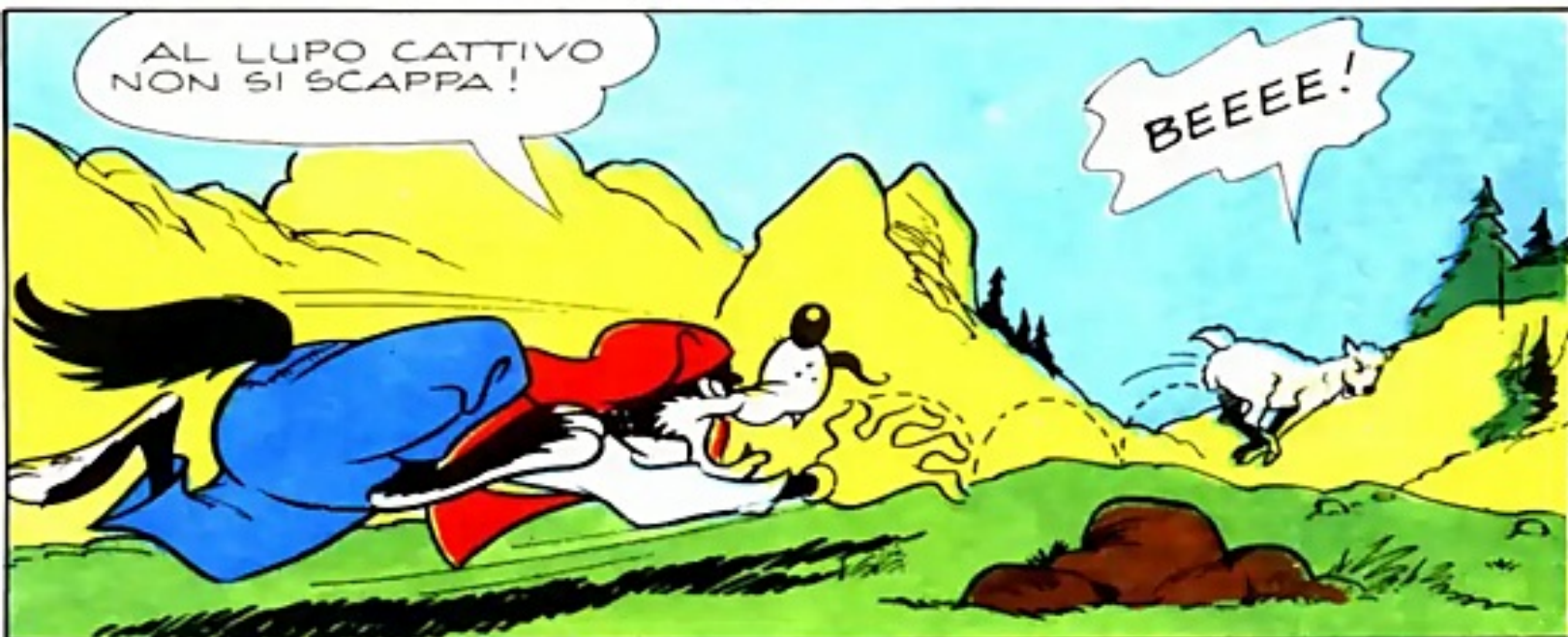
GUARDA LA COMBINAZIONE!
QUESTO È UN
LAVORO CHE
FA PER ME!

NE SONO
CONTENTO,
BABBO!











OGGI LAVORO IO...

composizioni a incastro

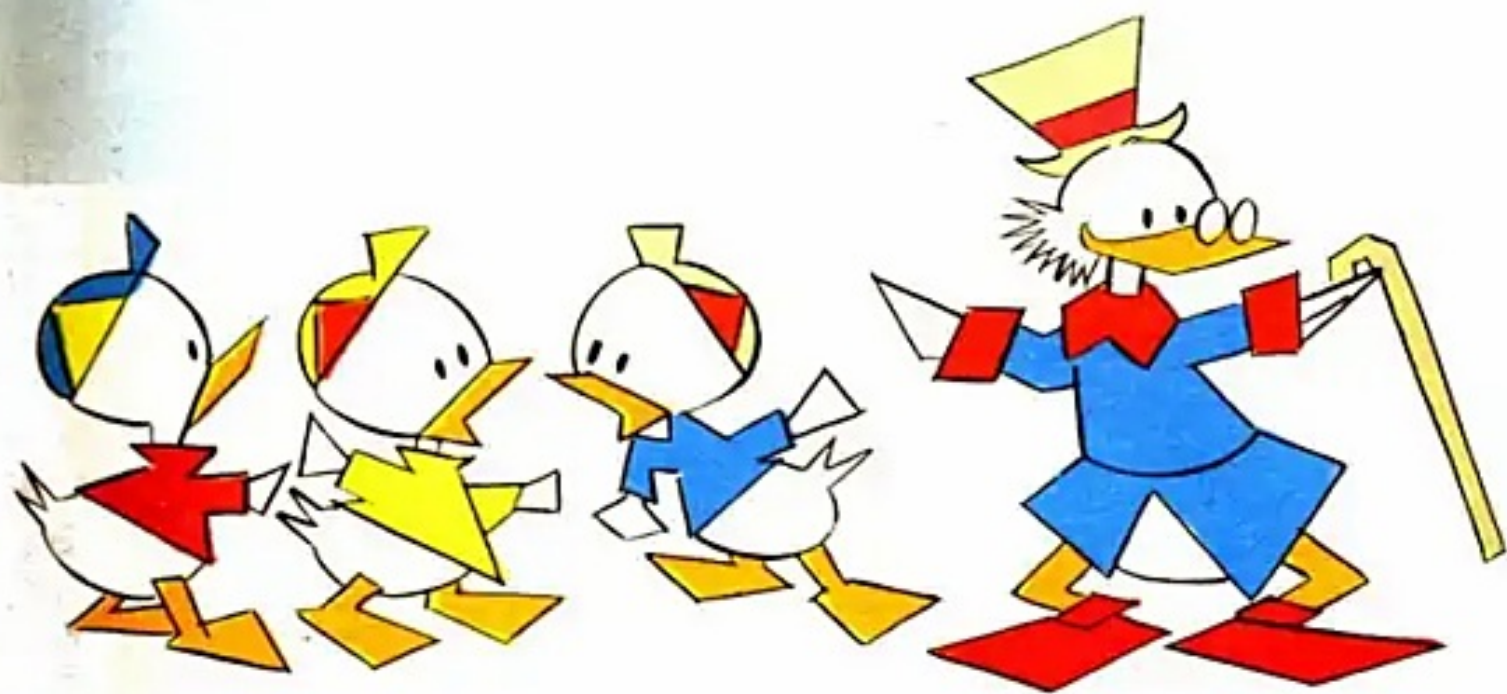
Vado forte, eh, ragazzi? Su ammettete che il vostro Paperoga (vale a dire io) vi stupisce viepiù ogni settimana con i suoi strabilianti, fantasmagorici giochi che fanno discutere, appassionano e soprattutto divertono. Ma ora basta e passo al... gioco. Vi piacciono queste figurine che vi presento nell'illustrazione? Si tratta, come potete vedere, di un grazioso galletto rosso-crestatto, di un albero carico di grossi frutti multicolori e di uno strano micio dalle lunghe orecchie e dall'aguzzo codino.

Ebbene, queste graziose figure sono state realizzate in maniera semplicissima, utilizzando frammenti di cartoncino di vario colore che taglierete e sagomerete nelle maniere più bizzarre. Su ognuno di questi frammenti è stato fatto con le forbici un piccolo taglio: unendo tra loro i frammenti nel punto esatto dei tagli è stato possibile comporre le varie figure. Semplice, non è vero?

Ora non vi resta che provare anche voi, per realizzare non solo queste figure ma anche tutte quelle che vi verranno in mente (e siamo certi che la fantasia non vi mancherà).

Le composizioni sono fatte in modo che possono essere smontate, per riutilizzare i vari frammenti; comunque, nel caso di una « figura » che vi sembri meglio riuscita, e che desideriate conservare, non dovrete fare altro che applicare, in prossimità degli incastrì, qualche goccia di colla in tubetto.



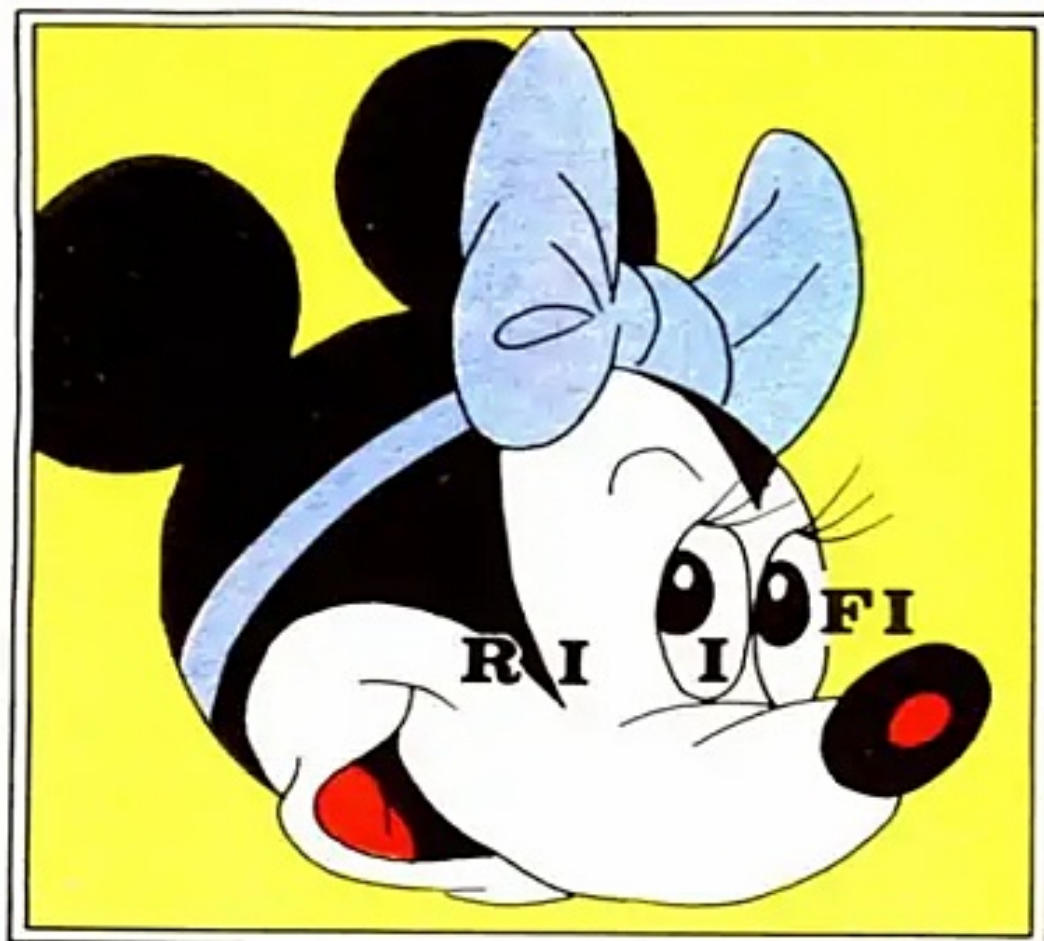




REBUS Fraser (7-1-7)

SOLUZIONE

REBUS: RI volto I FI
occhi = RIVOLTO I
FIOCCHI.

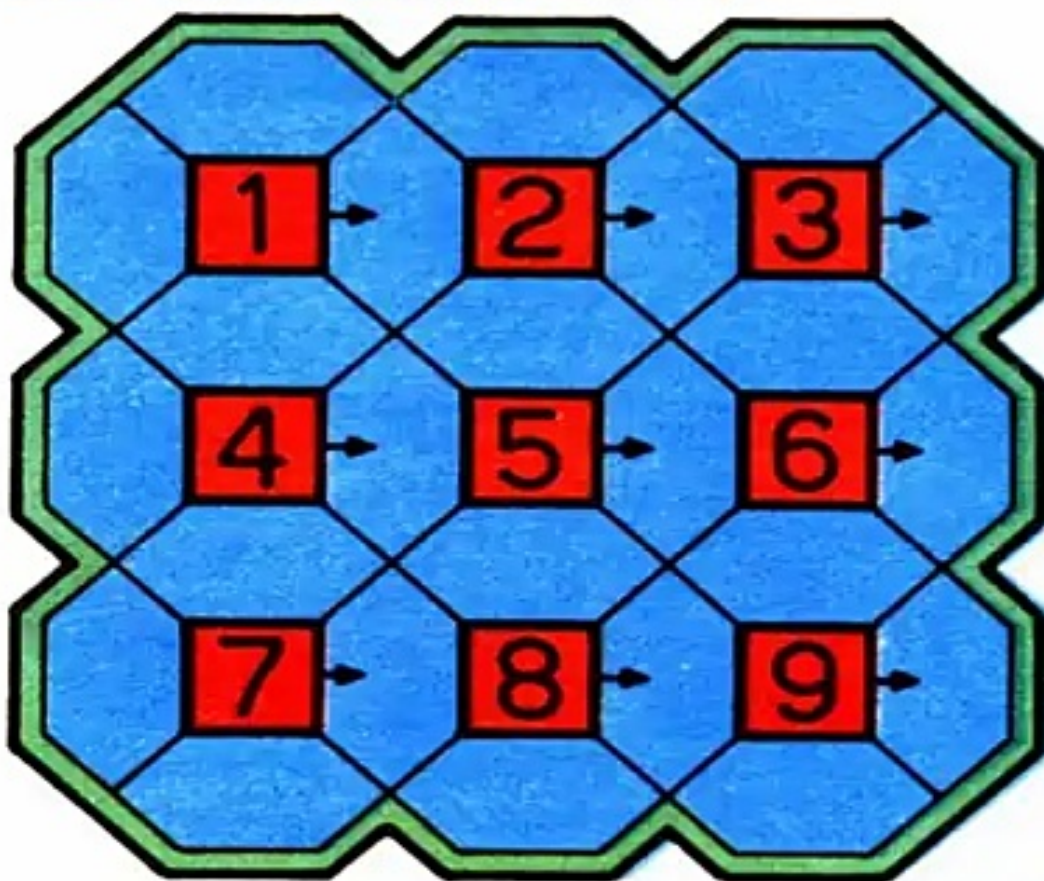


LE MATTONELLE

BI - BO - CI - CO -
CO - DA - DO - DO
- LE - LO - LU - PA
- PO - PO - RI - SI -
VE - VI.

Inserire nello schema le nove parole ricavate dalle definizioni, servendosi delle sillabe date qui sopra.

Le parole, tutte di quattro lettere, vanno scritte a partire dalle caselle con le frecce e seguendo il senso delle lancette dell'orologio.



DEFINIZIONI: 1. Codardo - 2. Avverbio - 3. Ha sei facce - 4. In questo modo - 5. Scarso - 6. Costa a picco - 7. Famoso quello di Gubbio - 8. Si forma in bocca - 9. Alimenti.

SOLUZIONE: 1. Vile - 2. Dove - 3. Dado - 4. Così - 5. Poco - 6. Ripa - 7. Lupo - 8. Bolo - 9. Cibi.

LE 3 NAVI

Gioco per due persone. Occorrente: un dado e due segnalini per ciascun giocatore. A turno si lancia il dado e si avanza, dalla freccia, del numero di caselle indicato, con uno dei propri segnalini *a piacere*, nella direzione che più *fa comodo*. Quando si arriva esattamente su una nave, la si « occupa » e nel turno successivo parte dal via il segnalino compagno. Se non si arriva esattamente sul rettangolo con la figura della nave, si torna indietro del numero di caselle in eccedenza. VINCE chi per primo piazza tutti e due i propri segnalini su due navi diverse!



armonica PERUGINA
alimento equilibrato di

**frutta e
cioccolato**

formati da
L. 35 - L. 60



**ehi ragazzi che trovata!
dentro frutta, fuori cioccolata!**

Dentro, tanta confettura di frutta, frutta vera,
frutta a pezzettini.

Fuori, un "guscio" di squisito cioccolato al latte Perugina!

Armonica: ripiena di pesca o ciliegia.

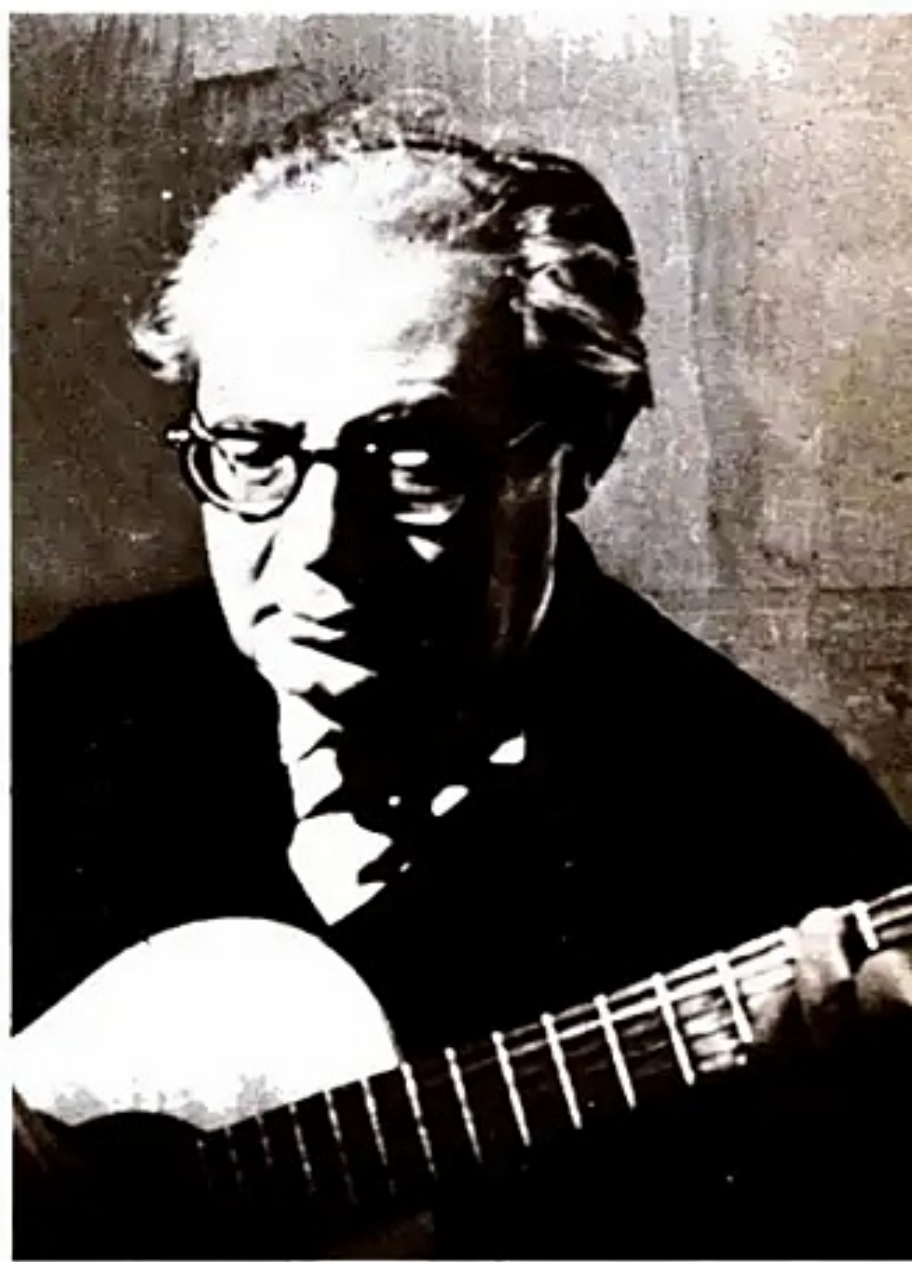




IL VOSTRO 'CORRIERINO' DELLA MUSICA



Cari ragazzi, sapete certo anche voi chi è il « grande » della chitarra, vero? Sì, è proprio Andrés Segovia il massimo esponente del concertismo mondiale fatto chitarra, questo impareggiabile artista raffinato, ormai settantaseienne, che ha portato questo strumento alla dignità musicale classica. Segovia è spagnolo, di Linares nell'Andalusia, quindi spagnolo autentico così come è stato autentico il suo coraggio di intraprendere la lunga battaglia per l'affermazione superiore di uno strumento che fino allora era stato adoperato umilmente nelle forme musicali più mediocri e soprattutto in quelle di folklore. Trovò meravigliosi contatti tra il mondo della chitarra e quello dell'antico liuto nella scoperta e nella trascrizione di opere di J. S. Bach, scoprì musiche particolari di Sor, di Tarrega, di Aguado y Garcia e degli italiani Carulli e Giuliani che cercarono all'inizio del XIX secolo di rialzare le sorti dello strumento stesso. Ma non fu cosa facile e Segovia ben presto capì che avrebbe dovuto dedicarvici per tutta la vita senza risparmio di sacrifici e di energie: infatti dovette vincere parecchie battaglie. Per esempio Segovia, proteso alla ricerca di un suono perfetto, impiegò molti e molti anni prima di trovare i liutai che gli facessero la « sua » chitarra.



● segue

Lo strumento che potesse mettere in risalto tutta la sua arte interpretativa risulta oggi costruito da una molteplice serie di qualità di legni speciali lavorati con tecniche particolari decise dopo lunghi esperimenti di risonanza e di sonorità. Poi il nostro artista si preoccupò di creare per questo strumento un grosso repertorio classico incaricando e sollecitando a scrivere appositamente molti compositori suoi contemporanei, da De Falla a Turina, da Villa-Lobos a Rous-

sel, da Ponce a Castelnuovo Tedesco che gli dedicò addirittura un « Concerto per Chitarra e Orchestra ». Non restava che conquistare il pubblico e qui bastò la sua squisita arte che ancora oggi suscita stupore e ammirazione. Per merito suo la chitarra è entrata nei Conservatori di ogni paese, propagandata dai suoi migliori allievi. La chitarra e Segovia: un binomio inscindibile. Vedete dove si può arrivare con la chitarra « classica »?

Vostro FABIO FAVOR

Il maestro improvvisa



Beethoven

Caterina Caselli



I BEATLES respingono di comune accordo le offerte per nuovi giri concertistici e neppure sono previste registrazioni di loro dischi: tutto ciò avvalorà le voci che li vorrebbero divisi - sembra infatti che, pur restando amici, abbiano ormai intrapreso, ognuno per proprio conto, strade diverse.

All'estero dove la musica è tenuta seriamente in considerazione, il 1970 vedrà impegnati teatri e sale da concerto con il bicentenario di Beethoven (nato a Bonn nel 1770), il centenario della nascita di Lehar e di Strauss in Austria e inoltre il cinquantenario del glorioso Festival di Salisburgo.

Una raccolta di belle canzoni in un nuovo 33 giri della C.G.D. - Una Caterina Caselli che canta « Nel 2023 » e due nuove formazioni: « I fratelli » che presentano « Il Marinaio » (versione italiana del « Salty dog » dei Procol Harum) e « I Mistici » con « Happy Flowers », un brano ispirato a un pezzo di Bach.

ALEXIS WEISSENBERG, il quarantenne pianista bulgaro di fama internazionale ha offerto recentemente a Milano un cocktail tra cui figuravano anche tre pittrici milanesi che hanno fatto omaggio al celebre pianista del suo ritratto.

Albo d'oro: Tony Del Monaco

Il bravo e volonteroso Tony Del Monaco è il classico esempio della affermazione della volontà di arrivare, la volontà del successo. Il successo, questo inafferrabile fantasma che fa un po' quello che vuole, e che il nostro Tony ormai ha afferrato e non lascia più scappare. Tony ha esordito nel '65 al Casino di Campione con « Vita mia », nel '66 si è affermato al Cantagiro e al Disco per l'estate con « Se la vita è così » e poi via con « Le porte dell'amore », « L'ultima occasione », « Non conta niente ». Ma ecco San Remo con « È più forte di me » poi nel '68 con « La voce del silenzio » e nel '69 con « Un'ora fa ». DISCOGRAFIA: UNA SPINA ED UNA ROSA, 45 gg. Ricordi.



WALT DISNEY e il **VARO** **A CRONOMETRO**

LARGO! NON PERMETTERO' A NESSUNO DI RUBARMI QUEST' APPALTO!

SGOMBRATE IL PASSO! VINCERO' IL CONCORSO A OGNI COSTO!

?



MISTER KARENA! NON AVREI MAI PENSATO CHE UN ARMATORE DI SECONDA CLASSE COME VOI OSASSE ENTRARE IN LIZZA!

MI FATE RIDERE, MISTER KIGLIA!











SGRINFIA! CICCIA!
SUBITO QUI!

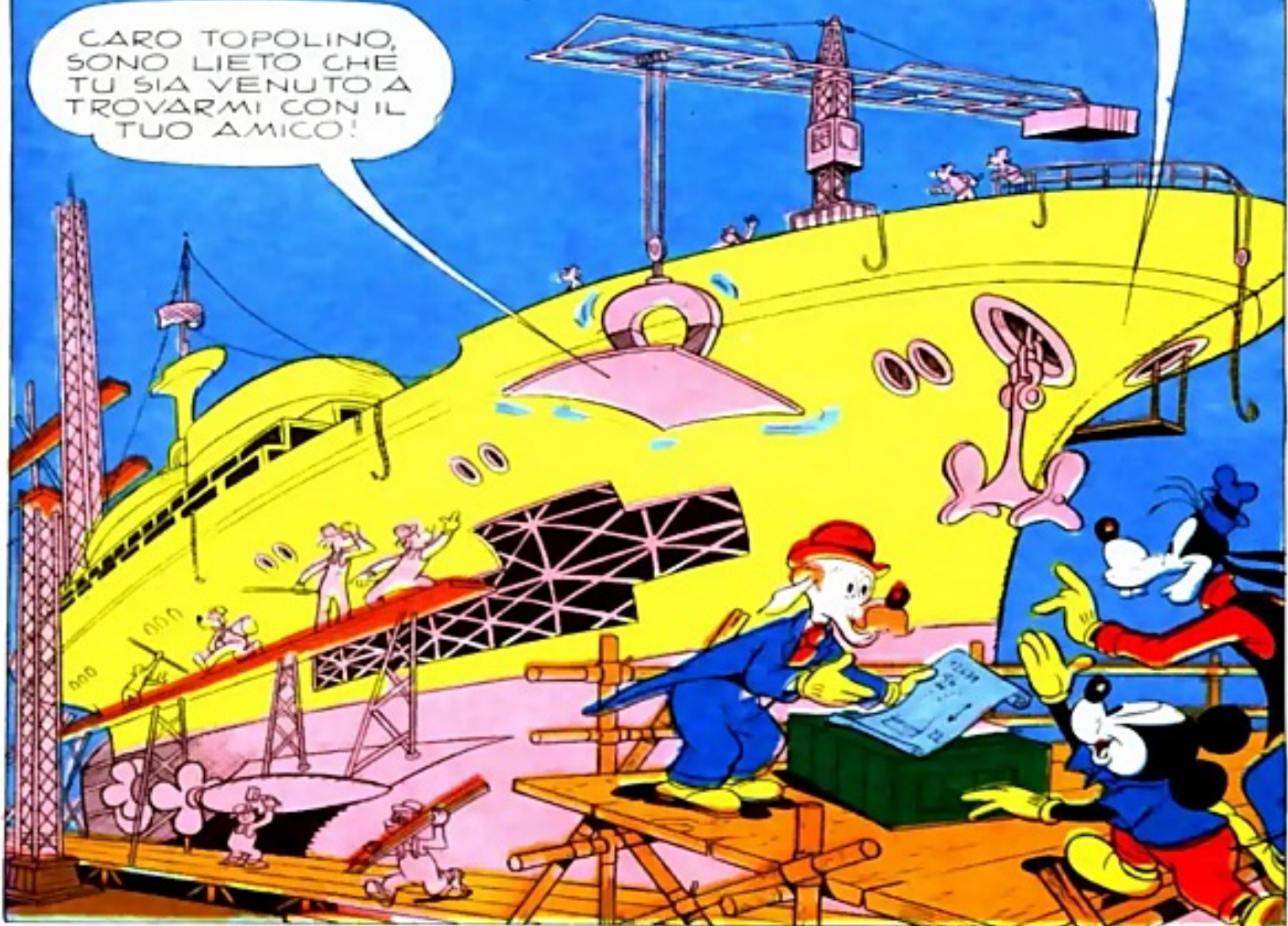
AGLI
ORDINI,
CAPO!

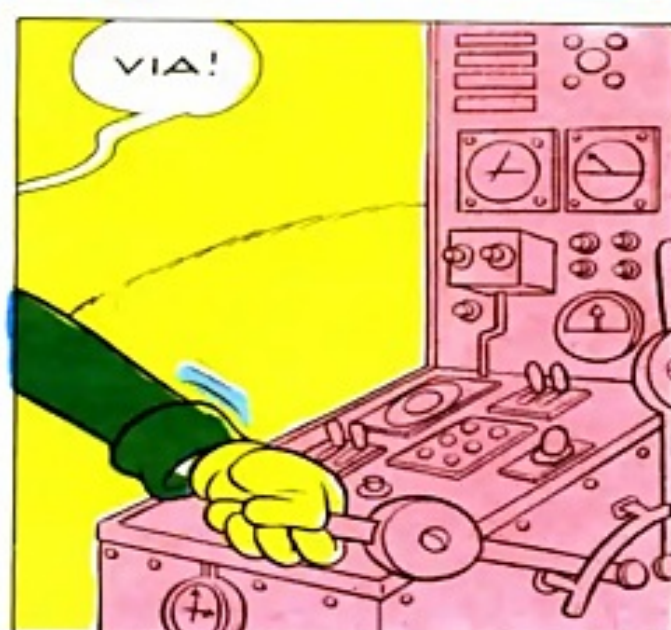
HO APPENA RICEVUTO UN
INCARICO CHE CI RENDE-
RÀ PARECCHI QUATTRINI!
VI SPIEGHE-
RO DI CHE SI
TRATTA...

PASSANO I GIORNI.
UNA MATTINA...

CARO TOPOLINO,
SONO LIETO CHE
TU SIA VENUTO A
TROVARMICI CON IL
TUO AMICO!

NON POTEVO FARNE A MENO,
MISTER KARENA! PARE CHE
LA VOSTRA SUPERPETROLIE-
RIA SIA UN PRODIGIO DEL-
LA TECNICA!







PPOCHI Istanti DOPO...

COME?... DAVVERO?...
OTTIMO LAVORO,
RAGAZZI!

EH! EH!
EH!



BRAVO, AMICO MIO! IL TIPO CHE
MI AVETE CONSIGLIATO E'
PROPRIO FORMIDABILE!

NON
NE DUBITA-
VO, MISTER
KIGLIA!



LA CONCLUSIONE
TRATTA DA MISTER
KARENA NON MI
HA CONVINTO!

TU NON
PENSI A
UN VERO IN-
CIDENTE,
TOPOLINO?



SPESSE L'APPARENZA INGAN-
NA! QUELLA LEVA NON PUO'
ESSERSI MOSSA DA SOLA! IL
NOSTRO AMICO ARMATORE E'
TROPPO OTTIMISTA!



PERCHE'
NON AV-
VERTI LA
POLIZIA?

NON CI SONO PRO-
VE SUFFICIENTI,
PIPPO! COMUNQUE
M'E' VENUTA UNA
IDEA PER AIUTARE
MISTER KARENA!



DOMATTINA
CI FAREMO
ASSUMERE
COME
OPERA!

MA IO NON HO
MAI COSTRUITO
UNA PETROLIE-
RA!





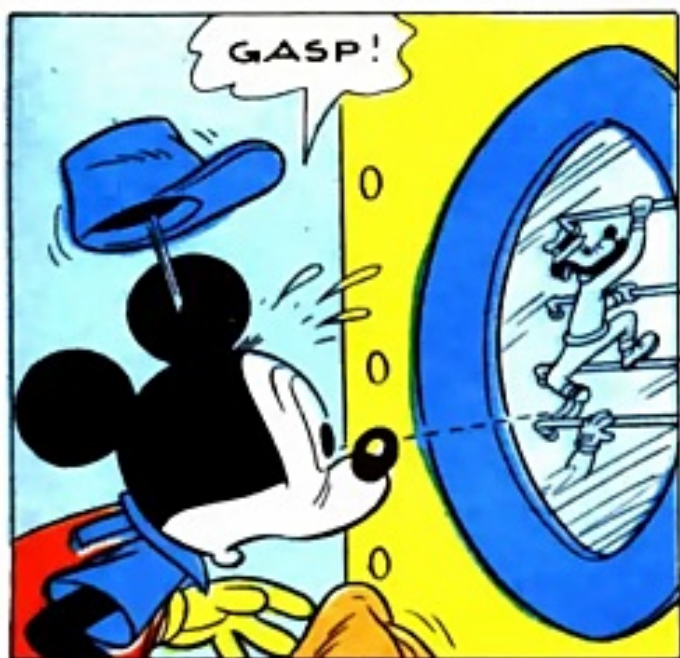




































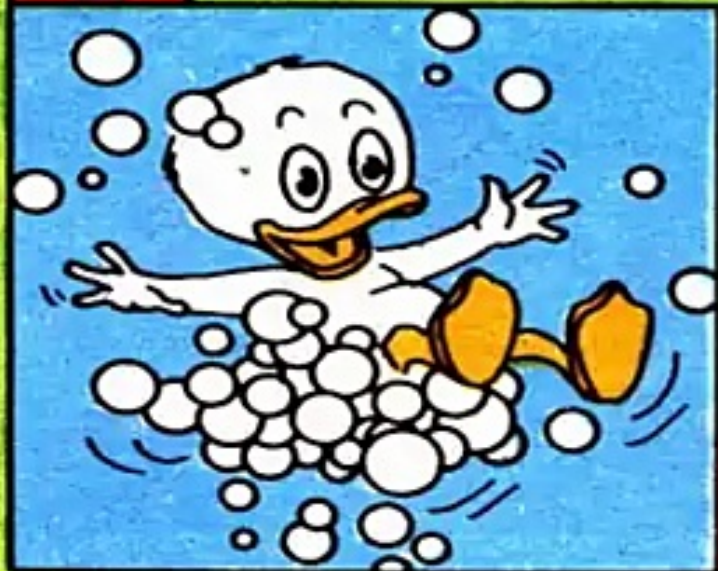




LE BOLLE DI SAPONE

Gioco per due persone. Occorrente: un dado, tre segnalini per ciascun giocatore e tredici sassolini. Questi ultimi vanno messi, all'inizio del gioco, sul vuoto al centro del percorso. Si tira il dado a turno e si avanza, dalla freccia, del numero di caselle indicato, con uno dei tre

propri segnalini, *a piacere*. Quando i tre segnalini compagni stanno su altrettante caselle diverse con le bolle, si preleva un sassolino dal centro e i tre segnalini tornano al VIA. VINCE chi per primo guadagna sette sassolini.



TOPOLINO - N. 744 - 1 Marzo 1970

ARNOLDO MONDADORI EDITORE S.p.A. - MARIO GENTILINI Direttore responsabile - Amministrazione, Pubblicità: Via Bianca di Savoia 20 - 20122 Milano, Tel. 8384 - Ufficio Abbonamenti: Tel. 7389551/2/3/4/5 - Sede di Roma: Via Sicilia 136/138 - 00187 Roma, Tel. 46.42.21 - 47.11.47 - Stampa: Officine Grafiche ARNOLDO MONDADORI VERONA - Pubblicazione registrata presso il Tribunale di Milano n. 3670 del 5 marzo 1955 - Spedizione in abbonamento postale Gr. 2°/70 - Tutti i diritti di proprietà artistica e letteraria riservati - Manoscritti e fotografie, anche se non pubblicati, non si restituiscono. Per il cambio di indirizzo inviare L. 60 con la fascetta recante il vecchio indirizzo. Copie arretrate L. 200.

TOPOLINO - March 1, 1970 - TOPOLINO is published weekly by Arnoldo Mondadori Editore, Via Bianca di Savoia 20, 20122 Milan, Italy. Printed in Italy. Second class postage paid at New York, N. Y. Subscription \$ 13.50 a year in USA and in Canada. Number 744.

il nuovo concetto di "corsa" creato da Mebetoys e Bruciapista

le nuove grandi macchine Mebetoys le fantastiche ruote delle bruciapista le piste più larghe del mondo

Sputafuoco, i giganti-bruciapista più veloci e perfetti del mondo.



novità

riservato ai ragazzi
più veloci
del mondo

Ragazzi! Finalmente papà è d'accordo. Sputafuoco è un'irresistibile novità! Due splendidi modelli: Ferrari Can-Am e Astro Chevy. Piste per alte velocità, con partenza e traguardo. Ed ora entrate anche voi nella scuderia dei piloti

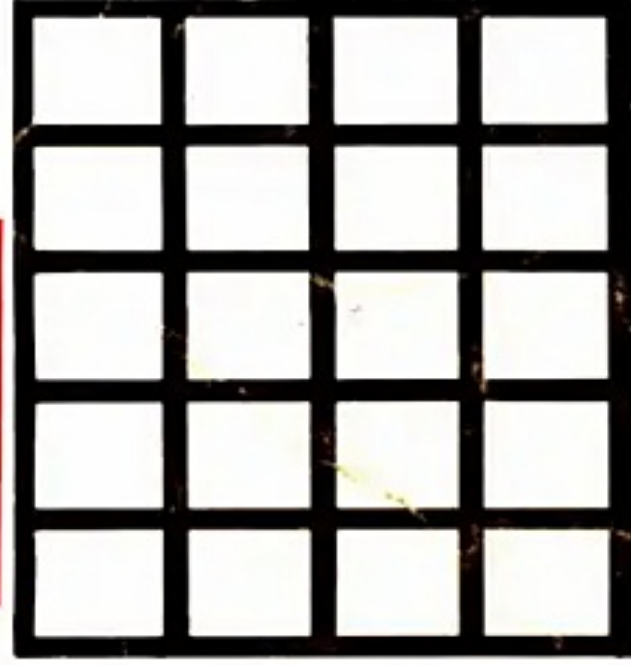
più veloci del mondo! Sputafuoco, i bruciapista in "formato gigante", in tre diversi tipi: **Record Mondiale**, per km lanciato — **Doppio Sprint**, doppia pista per gare — **Grand Prix**, per grande corsa al brivido (I modelli Sputafuoco funzionano senza elettricità e batteria)



Sputafuoco, i formidabili superbolidi-bruciapista

AVEVO CALCOLATO TUTTO, MA GLI AGENTI AVEVANO

PRODUZIONE EDISON GIOCATTOLI S.p.A. FIRENZE



AMERICANA 45

12 COLPI IN PUGNO AI DURI